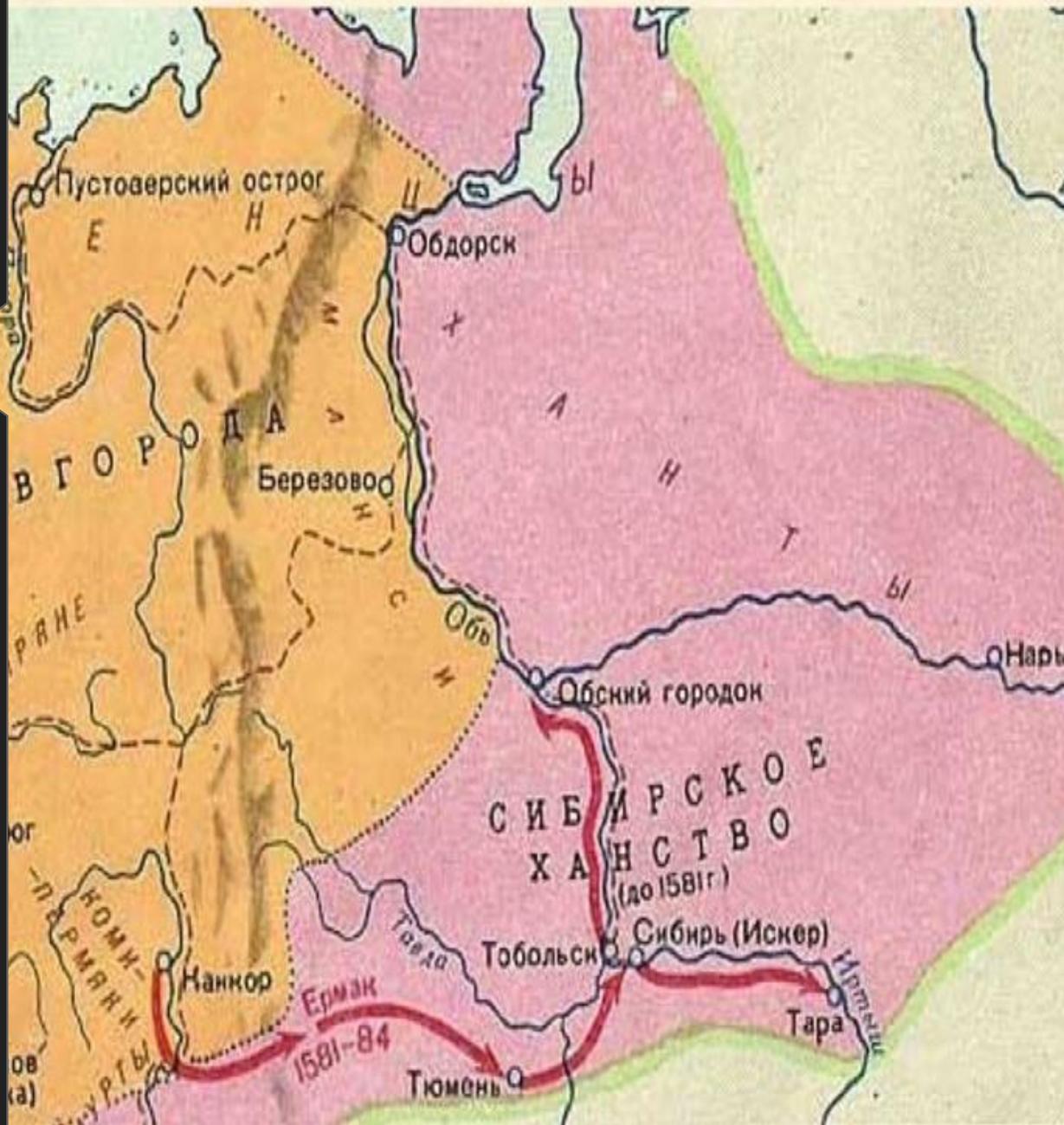


О проекте. Идея

Идея присоединения Югры к княжеству Московскому стала основой для создания настольной игры.



Набор предметов

- игровое поле, с нанесением карты, на которой обозначены княжества Югорской земли разных цветов,
- игральный кубик;
- фишки (фигурки);
- 4 колоды карточек с вопросами и ответами



Конечный продукт

Качественные результаты:

1. В библиотеках Нефтеюганского района будут интересно и полезно проводить свой досуг молодые люди.
2. Повысится число читателей и посещений в библиотеках, что очень актуально в настоящее время.
3. Настольная игра поможет разнообразить формы подачи краеведческого материала.



Количественные результаты:

1. Создано 40 экземпляров настольной игры.
2. Число привлеченных к игре человек – 70.
3. Организовано проведение 11 игровых встреч.
4. Количество турниров – 1.
5. Опубликовано 5 постов.





Практическая значимость игры

- Игра поможет изучить историю родного края подростками и молодежью;
- Может использоваться как игровая форма проверки уровня знаний по региональной истории.