

Календарный план проекта

№	Решаемая задача	Мероприятие, его содержание, место проведения	Дата начала реализации проекта	Дата окончания реализации проекта	Ожидаемы результаты
1	Разработать концепцию и сценарий городской квест-экскурсии, включающий маршрут по полигональным скульптурам и задания для участников.	Разработка сценария Квест-экскурсии и проработка логики маршрута. Изготовление и монтаж специальных табличек на полигональных фигурах, на которых изображены цифирные коды и информация об экскурсии (QR-код) Офис АНО	11.06.2026	20.06.2026	Создание 1 сценария и не менее 2 маршрутов Изготовление и монтаж 10 специальных табличек
2	Создать и настроить цифровую платформу проекта в формате чат-бота (Telegram и МАХ) для сопровождения участников и автоматизации прохождения квеста.	Создание специальных чат-ботов на платформах watbot.ru и PuzzleBot. Офис АНО	11.06.2026	30.06.2026	Создание 2 чат ботов: 1 для Telegram и 1 для МАХ
3	Организовать подготовку маршрутов и точек квеста, включая проверку локаций, размещение или актуализацию кодов на объектах.	Проверка закрепления табличек на фигурах. Тестовое прохождение маршрутов Квест-экскурсии. Выявление ошибок в логике работы чат-ботов, сценария и маршрута. Парк «Центральный лес культуры и отдыха», сквер «Рябиновый», 4 микрорайон	20.06.2026	30.06.2026	Прохождение маршрута квест-экскурсии фокус-группой, состоящей не менее чем из 5 человек разного возраста
4	Провести информационную кампанию для привлечения жителей и гостей города к участию в проекте.	Изготовление и размещение на торговых, гостиничных объектах и объектах культуры афиш, буклетов с информацией о Квест-экскурсии. Проведение Промо-акции по вовлечению посетителей городского парка к участию в квест-экскурсии. Запуск контекстной рекламы на VK Реклама Офис АНО, парк «Центральный лес культуры и отдыха», центральный	20.06.2026	31.07.2026	Изготовление и размещение не менее 50 буклетов Изготовление и размещение не менее 10 афиш Проведение 1 промо-акции Запуск контекстной рекламы с охватом не менее 50000 показов и не менее 500 переходов (кликов)

		микрорайон			
5	Обеспечить проведение квеста и вовлечение участников в прохождение маршрута с последующим подведением итогов и сбором обратной связи.	Освещение деятельности проекта на странице ВК. Выкладывание постов о привлечение внимания к квест-экскурсии, а также о проведении конкурса на самое быстрое прохождение. Мониторинг работы чат-ботов. Сбор и публикация отзывов участников квест-экскурсии Офис АНО	01.07.2026	01.11.2026	Публикация не менее 10 постов Награждение 9 участников квест-экскурсии ценными подарками

Руководитель проекта



Е. Н. Григорьев