



Хакатон по поддержке МОЛОДЁЖНЫХ ИНИЦИАТИВ

«Сургут – город возможностей»

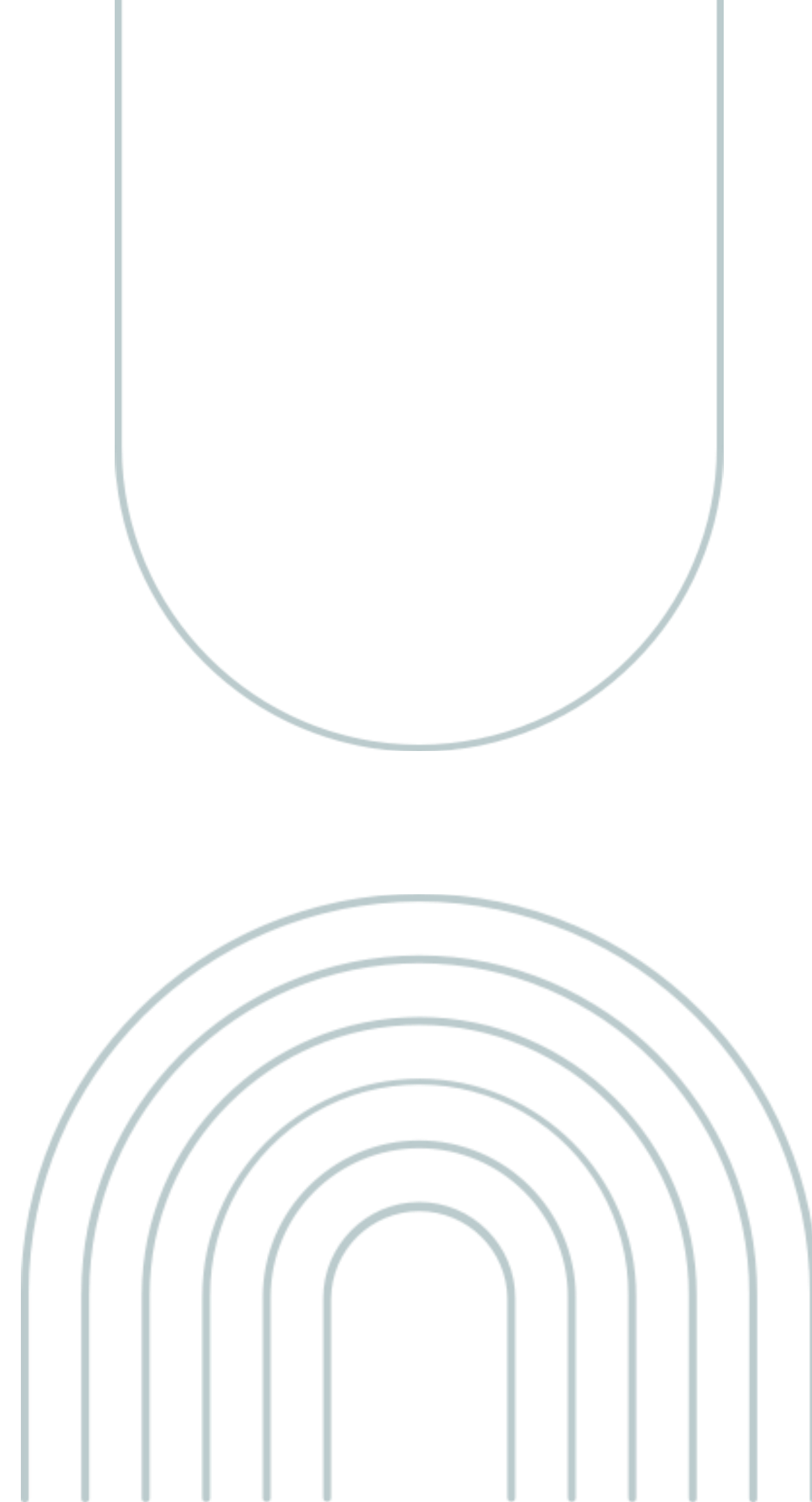




Цель



Проведение хакатона «Сургут – город возможностей» по решению кейсов для представителей молодёжи, которыми будут подготовлены проекты, лучшие из которых будут направлены на Инициативное бюджетирование Югры



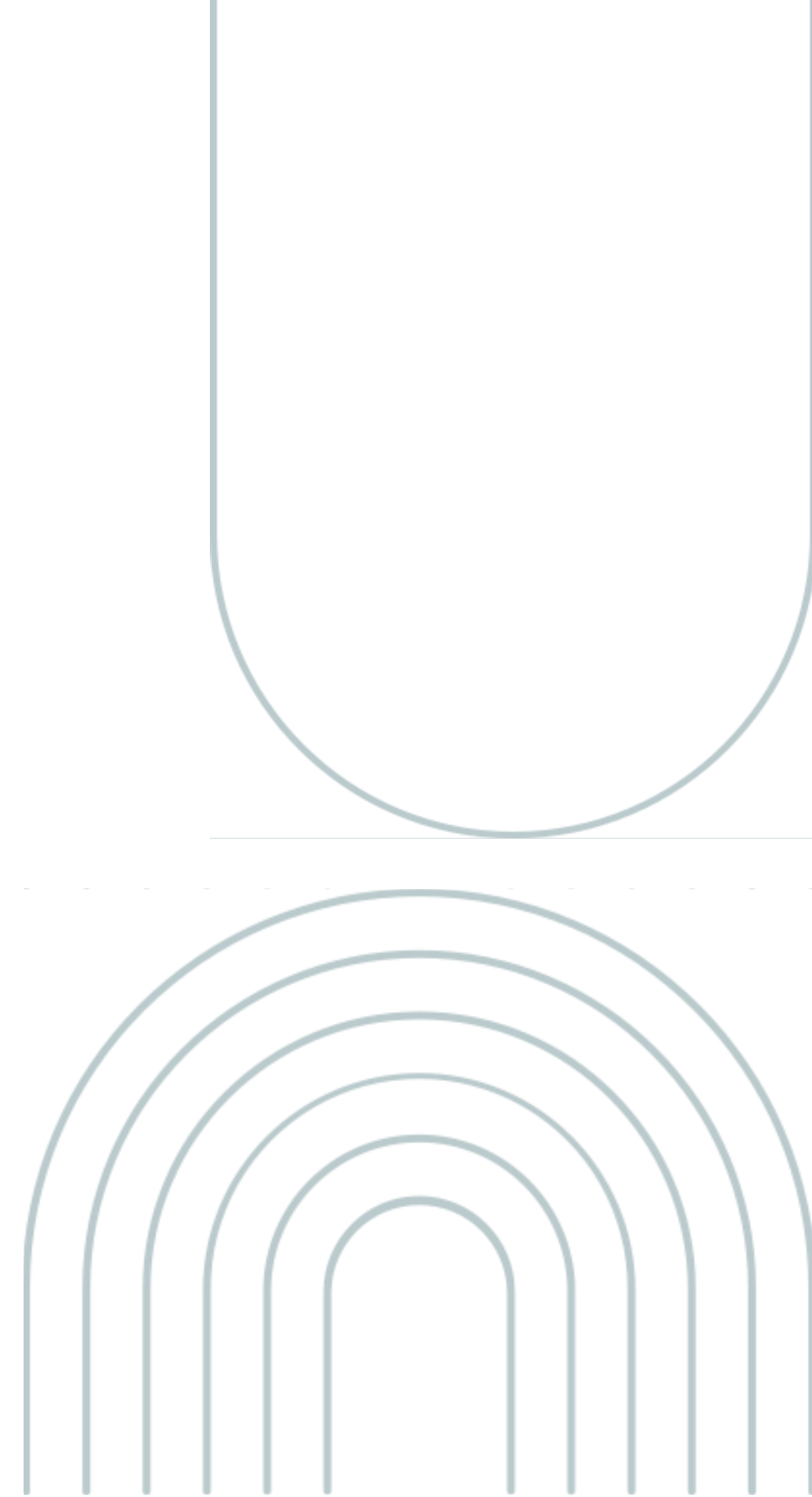


ОПИСАНИЕ



Проект будет реализовываться при активной поддержке администрации города и Сургутского государственного университета, Сургутского государственного педагогического университета. Проблему предлагается решить с помощью серии мероприятий – Хакатона «Сургут – город возможностей», на котором сотрудники администрации и преподаватели университетов будут предлагать участникам кейсы с актуальными проблемами города, которые должны быть решены в сжатые сроки посредством проектов.

Предварительно будет проведено обучение участников хакатона, также у участников будет возможность связаться с сотрудниками администрации и преподавателями для консультаций перед решением кейсов, а также вовремя них. Каждый из предложенных проектов будет оцениваться по заранее разработанным критериям независимыми судьями.





ЭТАПЫ



01.

ОБУЧЕНИЕ

Семинары по командообразованию, креативному мышлению

02.

РЕШЕНИЕ КЕЙСОВ

03.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Награждение победителей, реализация лучших инициативных проектов совместно с Администрацией города Сургута





СТРУКТУРА

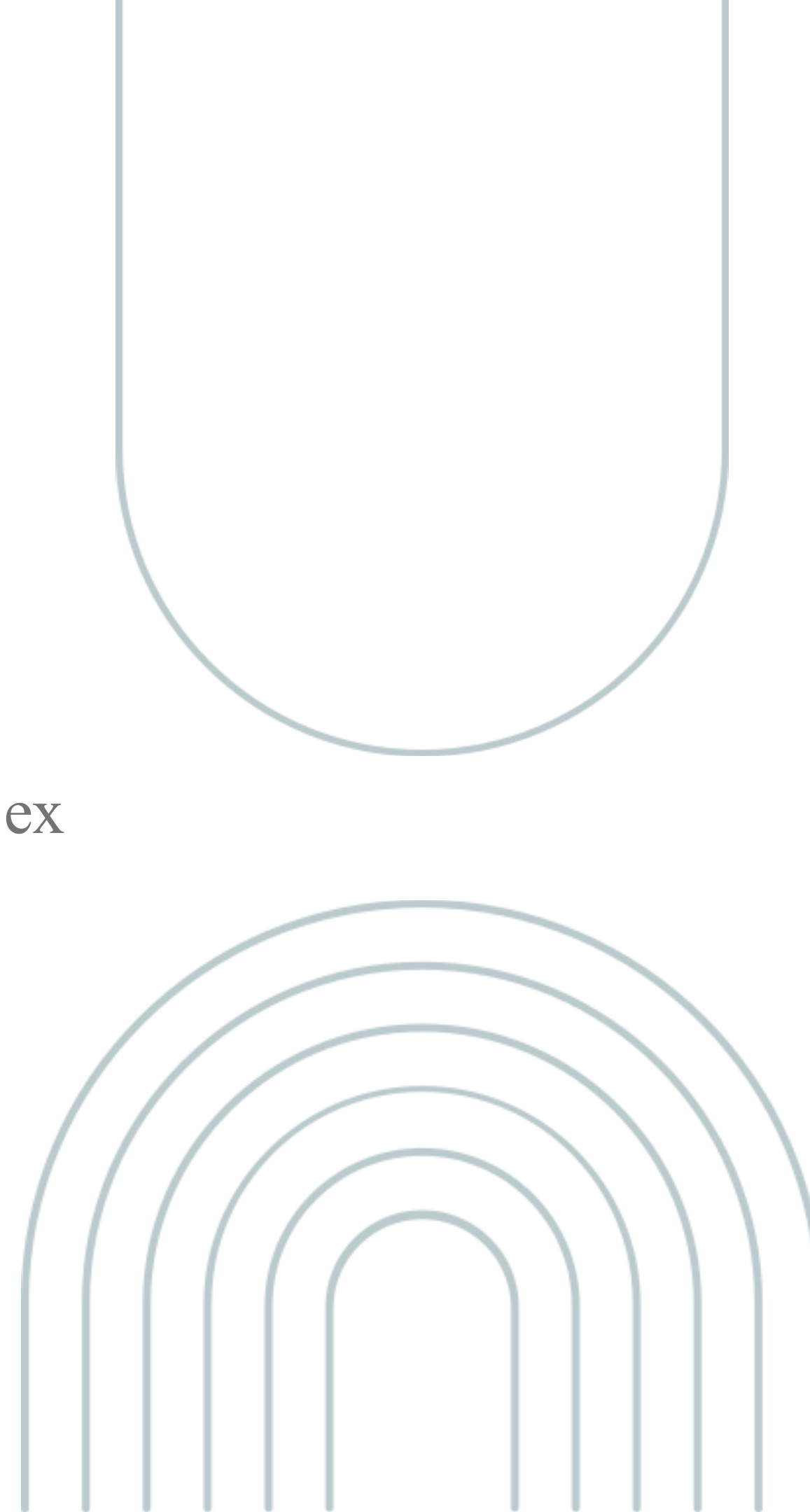


ПЕРВЫЙ ДЕНЬ – СУББОТА

Обучение, получение задания с примерной тематикой кейса для поиска информации в течение недели. Период: в течение **7** дней.

ВТОРОЙ ДЕНЬ – СУББОТА

Получение кейса. Решение кейса в течение 3–4-ех часов с созданием проекта и его презентацией с использованием мультимедийной техники.

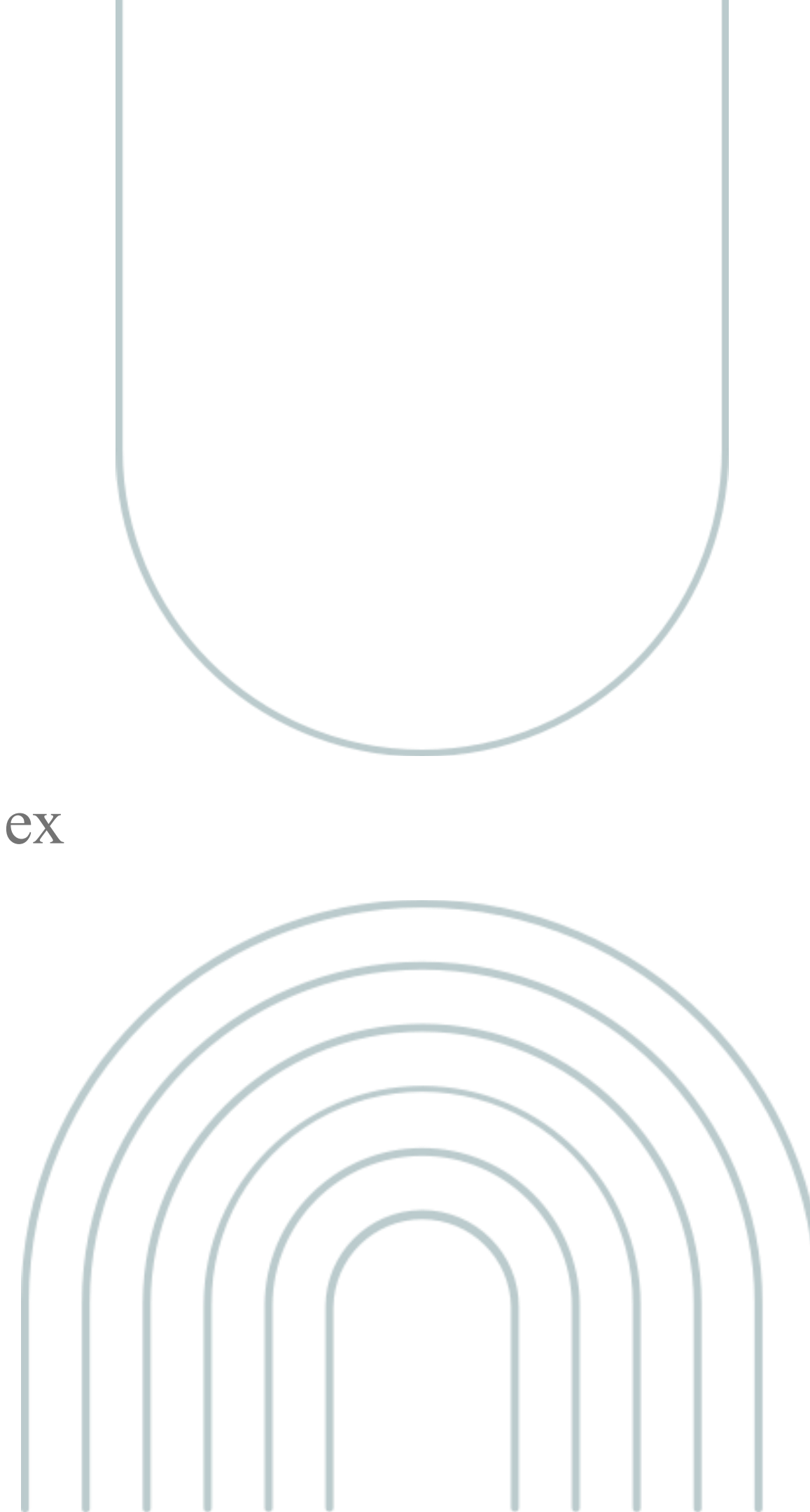


ТРЕТИЙ ДЕНЬ – СУББОТА

Получение подробной обратной связи по проектам. Получение новой тематики кейса.

ЧЕТВЕРТЫЙ ДЕНЬ – СУББОТА

Получение кейса. Решение кейса в течение 3–4-ех часов с созданием проекта и его презентацией с использованием мультимедийной техники.



ПЕРЕРЫВ

Период: **1-2** недели.

ПЯТЫЙ ДЕНЬ – СУББОТА

Получение подробной обратной связи по проектам. Получение новой тематики кейса.

И Т.Д.





ВОЗМОЖНАЯ
ТЕМАТИКА
ДНЕЙ



01. ДЕМОГРАФИЯ, МИГРАЦИОННАЯ ПОЛИТИКА,
КАДРОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

02. ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКА

03. ЗДРАВООХРАНЕНИЕ, ФИЗИЧЕСКАЯ
КУЛЬТУРА И СПОРТ

04. КУЛЬТУРА

05. ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВО, ИНВЕСТИЦИИ,
ТУРИЗМ

06. ИНФРАСТРУКТУРНЫЙ КОМПЛЕКС (ТРАНСПОРТ, ЖКХ,
ИНФОРМАЦИОННАЯ ИНФРАСТРУКТУРА, ГОРОДСКОЕ ХОЗЯЙСТВО)

07. ЭКОЛОГИЯ

08. ГРАЖДАНСКОЕ ОБЩЕСТВО И МОЛОДЁЖНАЯ
ПОЛИТИКА





ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ



01.

УЧАСТИЕ **50** УЧАСТНИКОВ В ХАКАТОНЕ

02.

ПОДАЧА **2-3** ЛУЧШИХ ПРОЕКТОВ НА
ИНИЦИАТИВНОЕ БЮДЖЕТИРОВАНИЕ
ЮГРЫ

03.

СОЗДАНИЕ БАЗЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ
ПОСЛЕДУЮЩИХ ХАКАТОНОВ, В ТОМ
ЧИСЛЕ В ДРУГИХ ГОРОДАХ ОКРУГА

04.

ОБУЧЕНИЕ УЧАСТНИКОВ ХАКАТОНА
ОСНОВАМ В НАПИСАНИИ СОЦИАЛЬНЫХ
ПРОЕКТОВ

