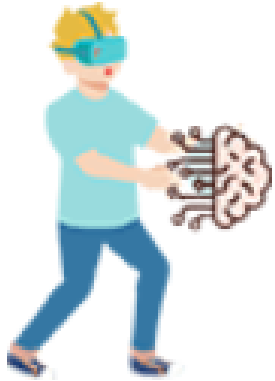


PolyVR – комплекты для иммерсивного обучения
с готовым образовательным контентом







- Делает занятие более динамичным
- Создаёт эффект погружения
- Повышает мотивацию и вовлеченность обучающихся
- Развивает эмоциональную сферу и воображение
- Расширяет кругозор
- Открывает новые возможности для творчества с 3D-моделированием



Что такое PolyVR?

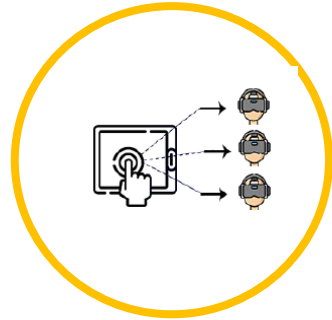


- **Автономное решение**
- **Библиотека готового контента**
- **Управление контентом и несколькими гарнитурами**
- **Массовое обучение**
- **Приложения для мониторинга**
- **Для школ и учреждений дополнительного образования**





**Автономные
VR-шлемы**



**Центральное
управление шлемами**



**Библиотека
контента**



**Безопасное хранение
и зарядка**



**Настройка
и обучение**

- Полная система для реализации VR в классе
- Включает аппаратные средства, программное обеспечение, контент, обучение и поддержку
- Разработана специально для обучения в классе
- Целый класс, обучаемый преподавателем, или самостоятельное обучение
- Поддерживает самостоятельно созданный контент - фото 360°/видео 360°

Возможные варианты:



Возможные варианты:



- Автономная гарнитура (4 или 8 штук)
- Контроллер (опционально)
- Безопасный мобильный кейс для подзарядки и хранения на 4 или 8 гарнитур
- Подписка на портал на 1 или 3 года



Гарнитуры PolyVR



Доступ к порталу



Кейс для транспортировки
и хранения



Гарнитуры POLYVR



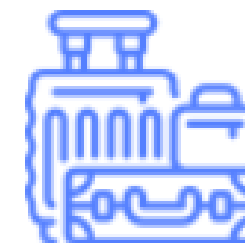
Планшет



Доступ к порталу



Маршрутизатор



Кейс для
транспортировки
и подзарядки

Технические характеристики планшета:

- 4 ГБ ОЗУ | 64 ГБ ПЗУ | Расширяемый до 1 ТБ
- Дисплей 26,42 см (10,4 дюйма)
- Android 10
- Процессор: Qualcomm Snapdragon 662



Гарнитурсы POIYVR



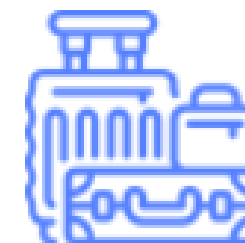
Интерактивная панель



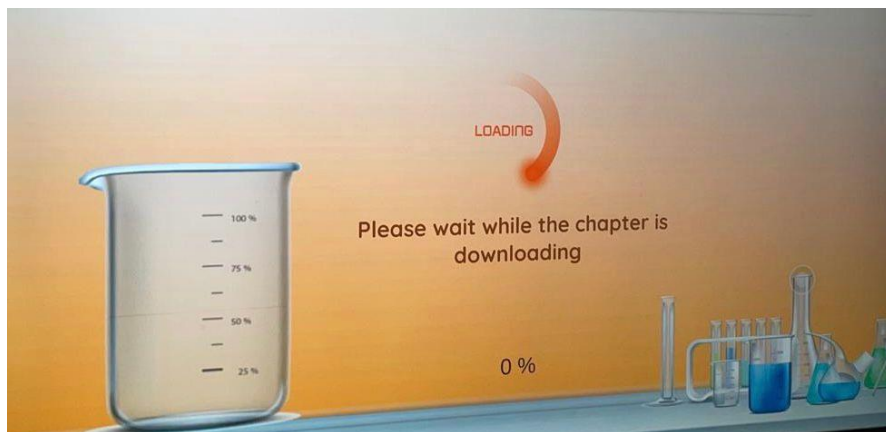
Доступ к порталу



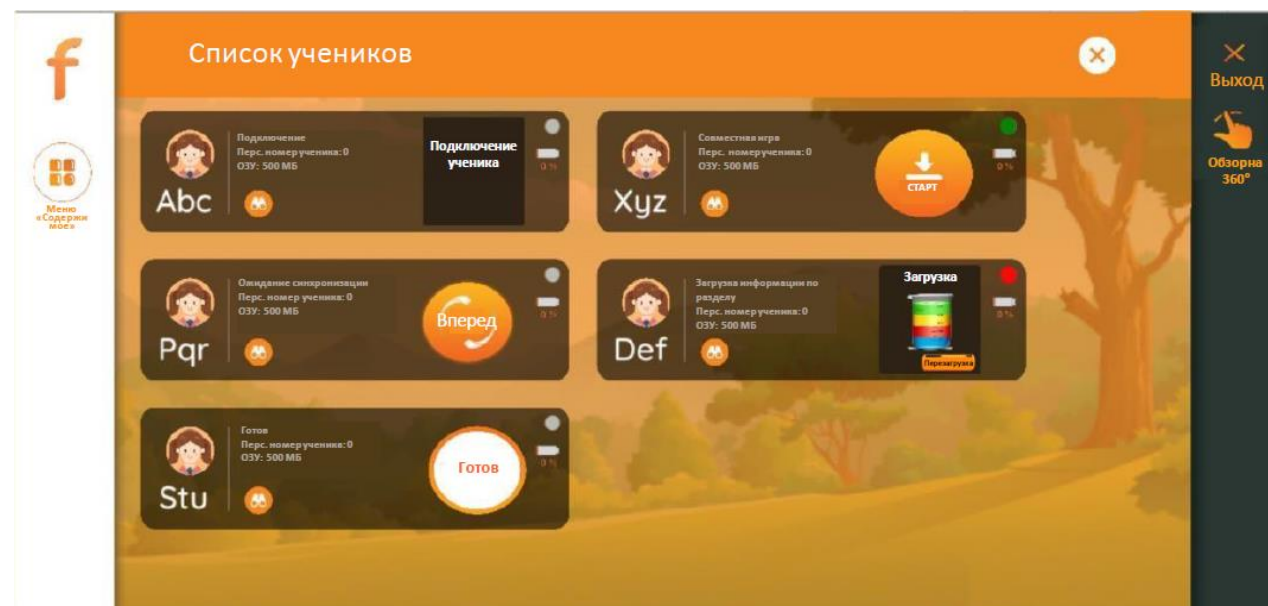
Маршрутизатор

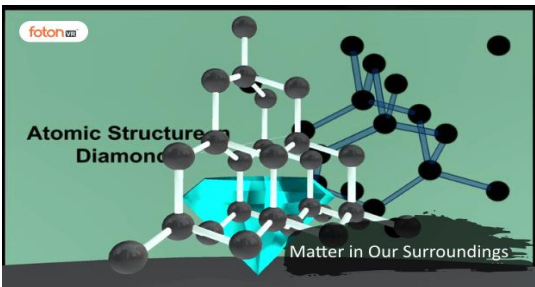
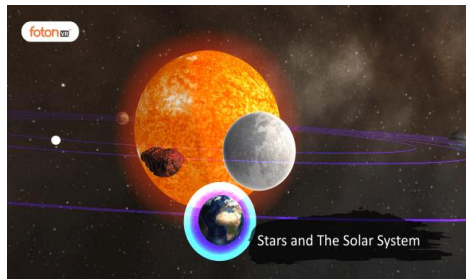
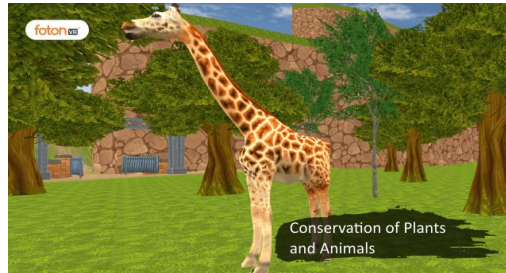
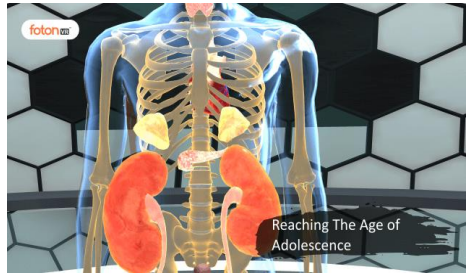
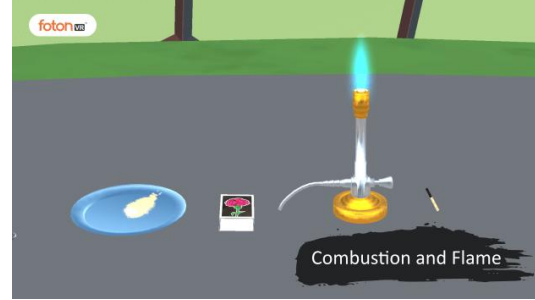
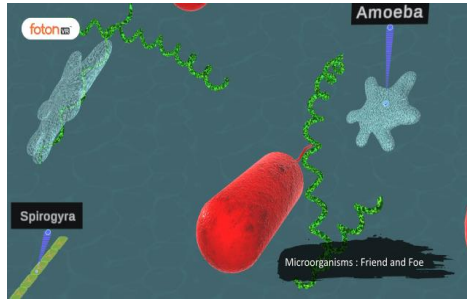


Кейс для транспортировки и подзарядки



- Система сопряжения учитель-ученик (учитель управляет учениками и контролирует их процесс в режиме реального времени с помощью планшета или интерактивной панели в классе по локальной сети).
- Доступность автономного контента: в локальной сети учитель может просматривать предварительно загруженные уроки виртуальной реальности без доступа в Интернет
- Все гарнитуры виртуальной реальности для учащихся контролируются устройством учителя.
- Школа может загружать свой собственный VR-контент для обучения.
- Планирование сеансов





Более 500 готовых виртуальных уроков, для учащихся 5-10 классов по естественным направлениям (физика, химия, биология, экология)

Турсы и практические занятия на основе виртуальной реальности, включают анимированный контент, 3D-объекты, 360-градусное изображение, 360-градусное видео и 3D-викторины.

Основное введение в пищеварительную систему человека

Раздел 1. Вкус

Раздел 2. Знакомство с пищеварительной системой

Прорастание семян

Раздел 1. Основной процесс фотосинтеза

Раздел 2. Прорастание семян

Раздел 3. Плотоядные растения (хищники)

Раздел 4. Распространение семян (рассеивание)

Важность воды

Раздел 1. Хранение дождевой воды

Раздел 2. Ступенчатая конструкция колодца

Свойства воды

Упражнение 1. Плотность тел

Раздел 2. Мертвое море

Раздел 3. Растворимость в воде

Жизненный цикл комаров

Раздел 1. Диагностика малярии

Раздел 2. Жизненный цикл комара

Визит в космос

Раздел 1. Запуск космического челнока

Раздел 2. Жизнь в космосе

Землетрясения: причины и последствия

Раздел 1. Землетрясение

Раздел 2. После землетрясения

Раздел 3. Восстановление после землетрясения



- Разрешение 2560x1440
- Угол обзора 105 градусов
- Акселерометр, 9-ти осевой гироскоп
- Датчики приближения и освещённости
- Встроенный двойной стереодинамик
- Встроенный микрофон

Технические особенности гарнитуры



- Светодиодный индикатор
- Micro USB port
- Аудио разъём



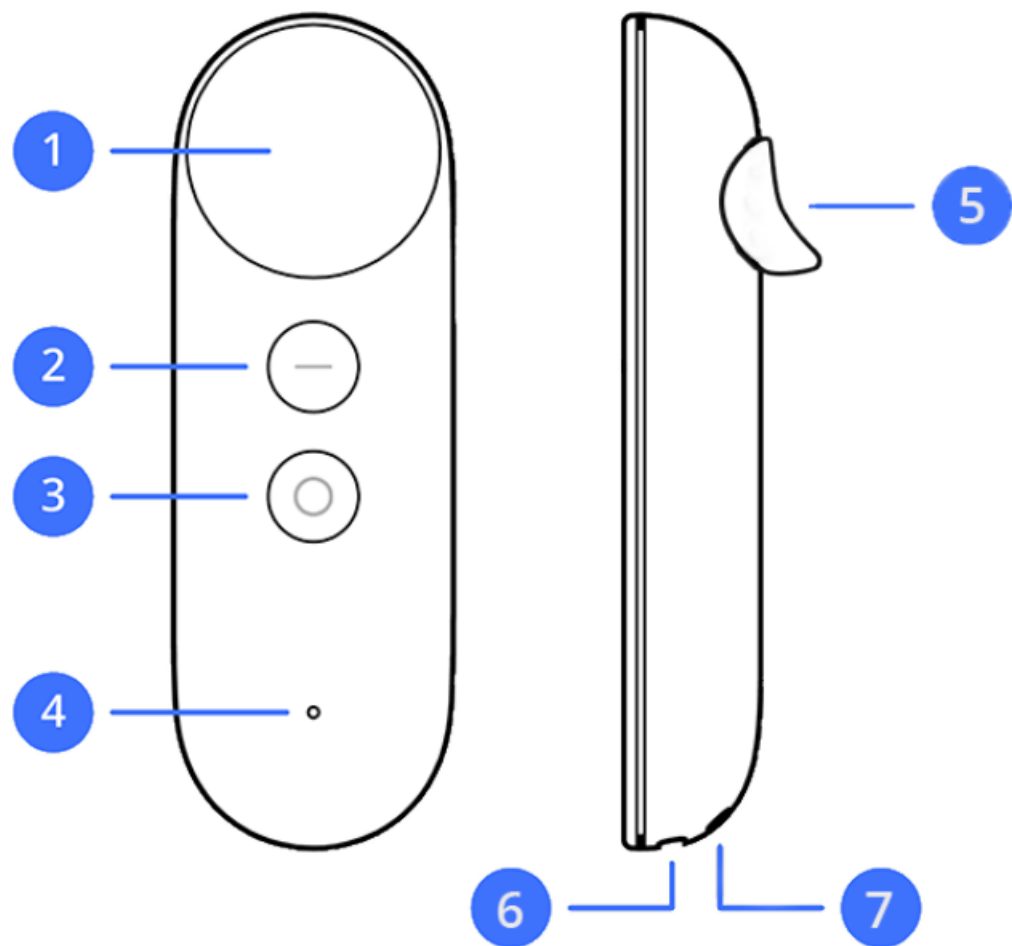
- Регулировка звука
- Кнопка включения
- Микрофон
- Слот для карты памяти



- Кнопка возврата
- Кнопка выбора
- кнопка «Домой»



Датчик приближения



1. Перемещение
2. Кнопка «Опции»
3. Кнопка «Домой»
4. Индикатор (срабатывает при нажатии кнопок на контроллере и при зарядке/разрядке)
5. Курок (используется для нажатия на активные предметы в проекте)
6. Отверстия для шнура
7. Отверстие для снятия крышки

PolyVR X1 Ultra:





- Разрешение 4K (3840 x 2160 пикселей)
- Разрешение 360° видео (до 8K 2D (7680 x 3840), до 6K 3D (5760 x 5760))
- Угол обзора 105 градусов
- Акселерометр, 9-ти осевой гироскоп
- Датчики приближения и освещённости
- Встроенный двойной стереодинамик
- Встроенный микрофон
- Эти VR-очки работают на собственной оболочке основанной на ОС Android. Таким образом, помимо встроенных приложений и приложений магазина Viveport, вы можете устанавливать любые программы разработанные для Android.




oculus quest


CLASSVR®


VIVE FOCUS


PICO


PolyVR

PolyVR

1. Скачайте приложение: [Varwin PolyVR Client](#)
2. Установите приложение на устройство и запустите его
3. Введите IP-адрес сервера: **172.20.10.6:9117**
4. В списке проектов выберите проект: **Лабораторная работа**

[Подробнее →](#)