

«ФАБРИКА ИДЕЙ»

Ролевая/настольная игра для обучения проектированию

Автор: Александр Калашник

г.Пыть-Ях 2023г.

О чем игра «Фабрика идей»?

- "Фабрика идей" это легкий и понятный инструмент обучения основам проектирования, получения базовых знаний и навыков необходимых для разработки своих идей/изобретений/проектов, в игровой форме.
- Цель игры: придумать и реализовать свою идею/изобретение/инновацию. Для победы в игре и реализации своей идеи, участникам (командам) необходимо получить в процессе игры, определенное количество ресурсов: 1 Идея, 10 Резервов, 6 Соратников.

Для кого подходит игра «Фабрика идей»?

- Для всех, кто придумал или ещё придумает свою идею, но не знает с чего начать.
- Для всех кто уже реализовал проекты, но хочет теперь открыть для себя проектирование в игровой форме.
- Для всех, кто хочет развивать свои мягкие и твердые навыки, которые пригодятся не только в проектировании.
- Для всех, кто любит настольные игры =)

В чем уникальность игры «Фабрика идей»?

- Игра будет иметь два формата проведения: Ролевой (интерактивный) и настольный.
- Ролевой (интерактивный) формат подразумевает очное участие минимум трех команд по 3-5 человек, участие «Мастера игры» и участие либо приглашённых гостей или обычных участников в качестве экспертов. (подходит для мероприятий и форумов).
- Настольный формат предполагает участие нескольких человек (от 2 до 5) или нескольких команд, но без участия экспертов и мастера игры. (подходит для домашнего использования или применения в малых группах).

Механика игры «Фабрика Идей»

- Основной механикой игры является настольное и/или интерактивное игровое поле. Весь игровой процесс связан в первую очередь с перемещением фишек команд участников по полю, количество шагов определяется с помощью броска специального игрового кубика. Во время игры, будет осуществляться взаимодействие как внутри команд, так и между ними. При наличии приглашенных гостей и/или экспертов, они будут приглашены в игру на соответствующие игровые роли.
- На игровом поле будут находиться специальные игровые клетки, которые могут давать или отбирать ресурсы, предоставлять преимущества или затруднять продвижение команд к своей цели.
- Специальные игровые карты – «Ресурсы», «Ситуация» и «Помощь» направлены в первую очередь на поддержку игроков, но при этом некоторые из этих карт, вместе с картами «Случайная карта» могут ухудшить положение команды. Положительных карт в игре больше, но негативные карты могут выпасть в самый неподходящий момент за 1 шаг до финиша (представьте тут подмигивающий смайлик=).

Выдержка из правил «Фабрики Идей»

- Начало игры: Перед началом игры у каждой команды уже имеется один из игровых ресурсов на выбор, в следующем номинале: 0.1 Идеи, 1 Резерв, 1 Соратник. Каждая команда выбирает место старта на игровом поле в соответствующих точках (право очередности выбора позиции старта определяется случайным образом). Все стартовые точки обозначены значком «Резервы» что дает участникам право вытянуть случайную карту с ресурсами и получить их в свою копилку в начале игры.
- Итого, в момент первого хода, каждая команда имеет минимальный набор ресурсов, исходя из которого команда уже может формировать стратегию своей игры. Приобретение дополнительных ресурсов, возможно исключительно в процессе перемещения команды по игровому полю и попаданию на соответствующие клетки или ситуации, в которых можно как получить, так и потерять уже накопленные ресурсы. Обмен ресурсами между командами, возможен только в соответствующих игровых клетках и ситуациях.
- На игровом поле, помимо специальных игровых клеток, имеются специальные карточки, все они размещены в специальных местах рубашкой вверх.

Схематичное изображение проекта игрового поля игры «Фабрики Идей»

СТАРТ	Случайная карта	Ситуация	Карта помощь	Обмен		СТАРТ
	Карты Помощи		Эксперт	Случайные карты		Переговоры
Ресурс			Обмен			Случай
Помощь	Волонтер	Эксперт	Ресурс	Хакатон	Ситуация	Пропуск хода
	Карты Ситуация		Обмен	Карты Ресурс		Ресурс
Пропуск хода			Ресурс			
Ресурс			Форум			Обмен
СТАРТ	Обмен		Ментор	Обмен	Волонтер	СТАРТ

- «Ресурс» - команда получает право вытянуть случайную карточку с ресурсами.
- «Помощь» - команда получает право вытянуть случайную карточку помощи.
- «Ситуация» - команда получает право вытянуть случайную карточку ситуаций.
- «Случай» - команда получает право вытянуть карточку с
- «Переговоры» - команда получает право вступить в переговоры с другими командами, с целью обмена ресурсами.
- «Волонтёр» - команда получает 1 Соратника в свою копилку.
- «Форум/Хакатон/Кванториум» - команда пропускает следующий ход, но получает одну случайную карточку с ресурсом.
- «Подумай 1 ход» - команда пропускает следующий ход.
- «Идейный вдохновитель/Эксперт/Ментор» - команда получает возможность обратиться за помощью с любым вопросом к мастеру игры или приглашенным экспертам.
- «Грант» - команда получает 1 Резерв.

Спасибо за внимание!

P.S. Даже сейчас, когда вы смотрите эту презентацию, игра продолжает дорабатываться!)