

г. Нягань 2023

# Проект игровой интеграции «Особьята»

автор проекта: Галкина Дарья Борисовна

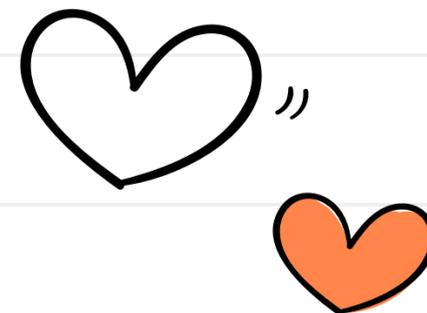


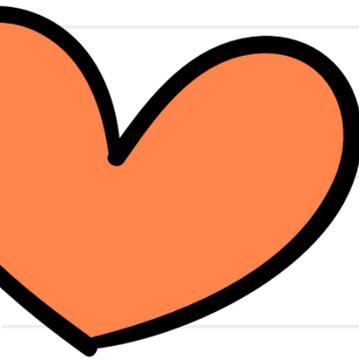
## Моя история

В 2015 году я стала мамой. К 2 годам моего сына Димы я начала понимать, что у нас есть проблемы – он не говорил совсем.

И тут начался поиск. Как же сохранить интеллект ребенка? Ведь без речи еще можно жить, но если и мозг совсем не работает, то тебе придется всегда зависеть от кого-то другого.

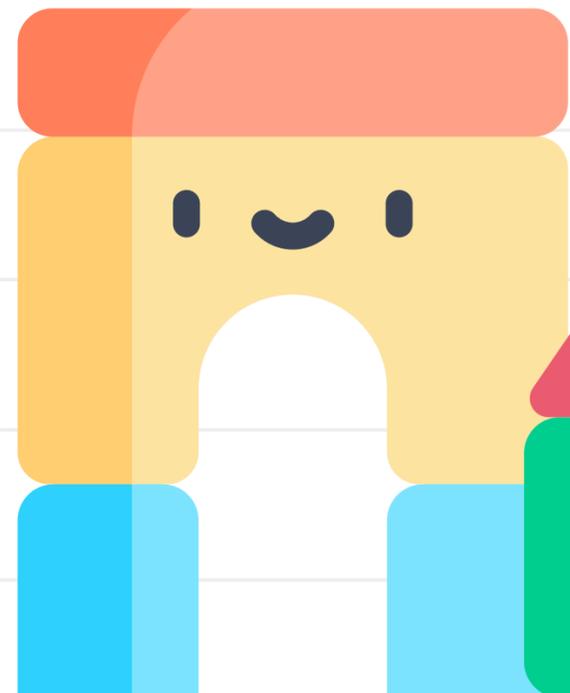
Когда сыну исполнилось 3 года я начала играть с ним в настольные игры. Причем не подбирала специализированные, под его способности, а адаптировала обычные имеющиеся. Ближе к 6 годам нам наконец-то смогли поставить диагноз. Врач была очень удивлена, что у Димы нет психозадержки и интеллект максимально сохранен.





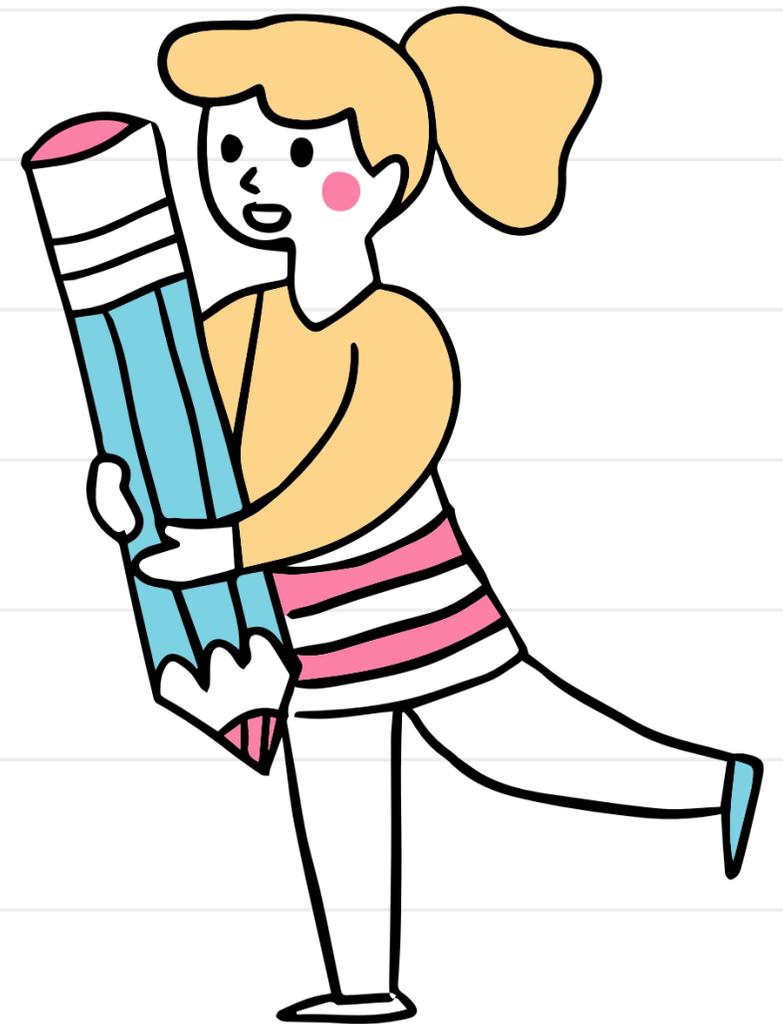
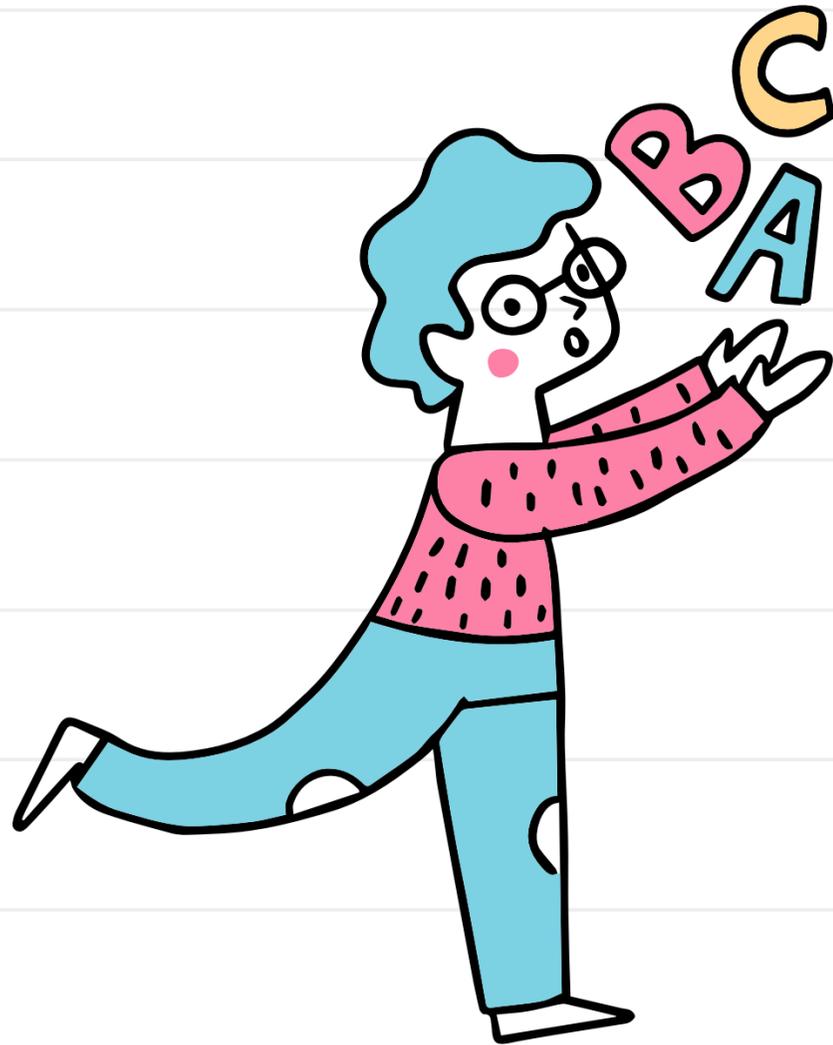
Основной проблемой при развитии интеллектуальных и коммуникативных навыков у детей с особенностями здоровья (помимо их диагноза) является отсутствие системности, а также незнание родителей, как ввести в систему занятия на их развитие.

Поэтому я, совместно с главным партнером проекта БУ «Нязганский реабилитационный центр», планирую реализовать проект игровой интеграции «Особята».



# ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Развитие и поддержание интеллектуальных, коммуникативных навыков у детей с ОВЗ и молодых инвалидов, проходящих реабилитацию в БУ «Нязанский реабилитационный центр», а также получение необходимых игровых навыков родителями (законными представителями), путем проведения мероприятий проекта игровой интеграции «Особята».



# ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

1

Создать условия для эффективной реабилитации/абилитации детей с ОВЗ, молодых инвалидов в игровой форме, а также для получения родителями необходимых игровых знаний и психологической разгрузки, путем погружения в настольные игры без детей.

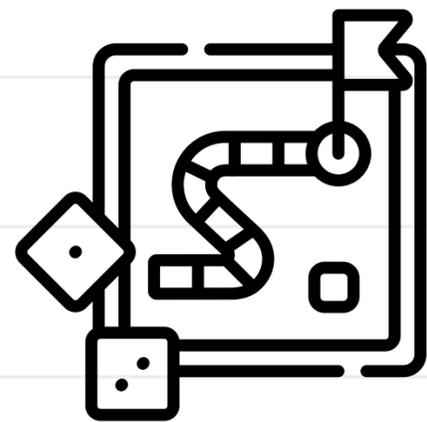
2

Организация и проведение мероприятий по развитию интеллекта и коммуникативных навыков у детей с ОВЗ и молодых инвалидов, а также по повышению компетенций родителей, воспитывающих детей с особенностями развития.

---

Уникальностью проекта является адаптация обычных настольных игр под особенности участников. То есть играть с ними, как с нормотипичными, но подстраивая правила под их интеллектуальные возможности.

---



# ПРОГРАММА ПРОЕКТА



10 мероприятий  
для не менее 40  
детей с ОВЗ и  
молодых  
инвалидов,  
проходящих  
реабилитацию  
амбулаторно.



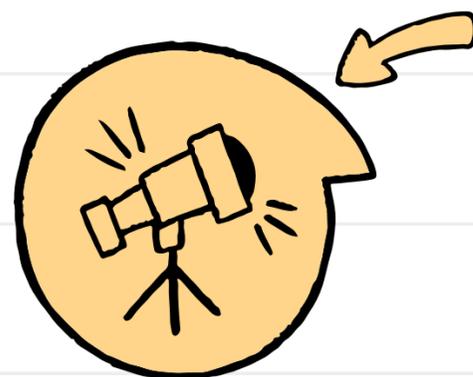
10 мероприятий  
для не менее 40  
детей с ОВЗ и  
молодых  
инвалидов,  
проходящих  
реабилитацию  
стационарно.



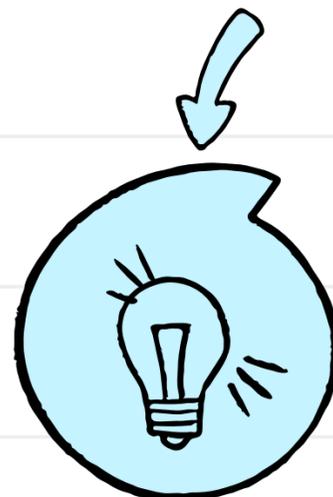
не менее 4 встреч с  
не менее чем 20  
**родителями**  
(законными  
представителями)  
детей с ОВЗ и  
молодых инвалидов.

# ПРОЕКТ ПОМОЖЕТ

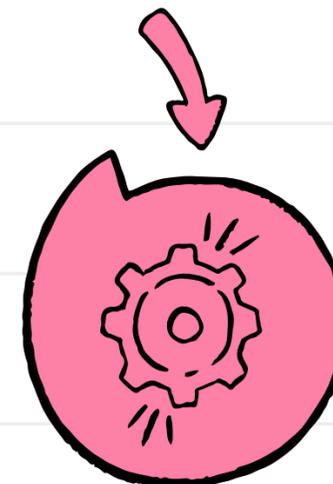
улучшить интеллектуальные  
показатели



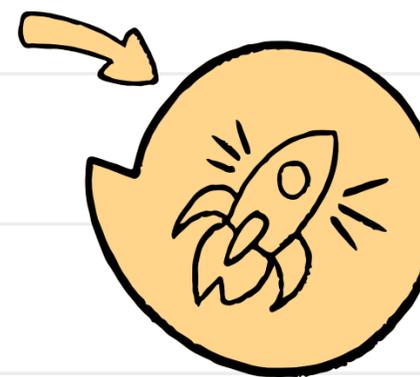
зрительная  
память



креативное,  
стратегическое,  
логическое мышление

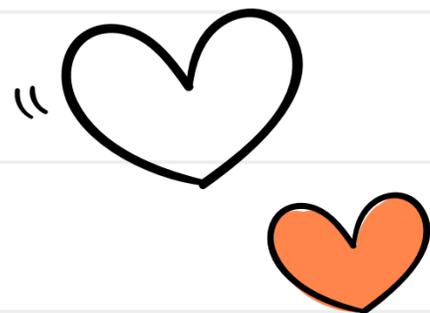


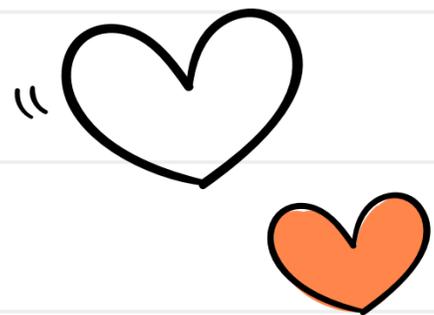
словарный  
запас



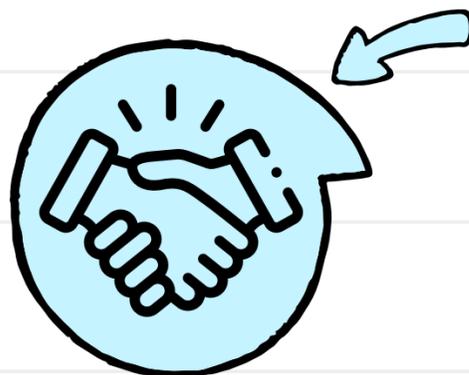
быстрота  
реакции

у детей с ОВЗ, молодых инвалидов

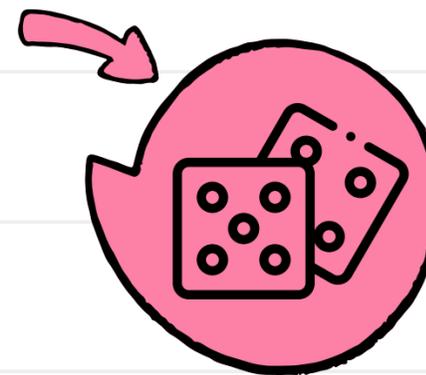




# ПРОЕКТ ПОМОЖЕТ



развить  
коммуникативных  
навыков у детей с ОВЗ,  
молодых инвалидов



повысить уровень игровых  
навыков у родителей  
(законных представителей)

