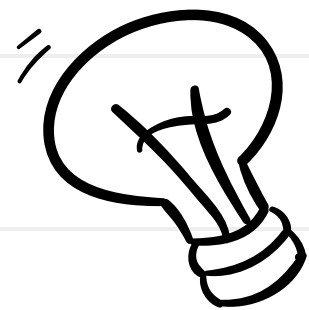


г. Нягань 2023

Проект игровой интеграции «Особята»

автор проекта: Галкина Дарья Борисовна

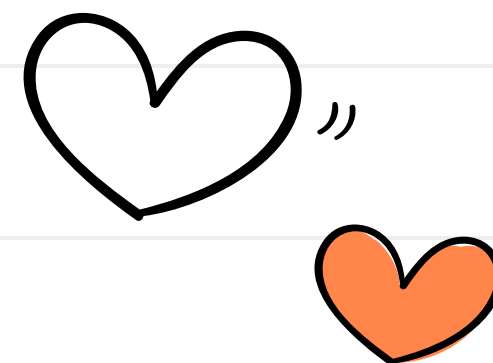


Моя история

В 2015 году я стала мамой. К 2 годам моего сына Димы я начала понимать, что у нас есть проблемы – он не говорил совсем.

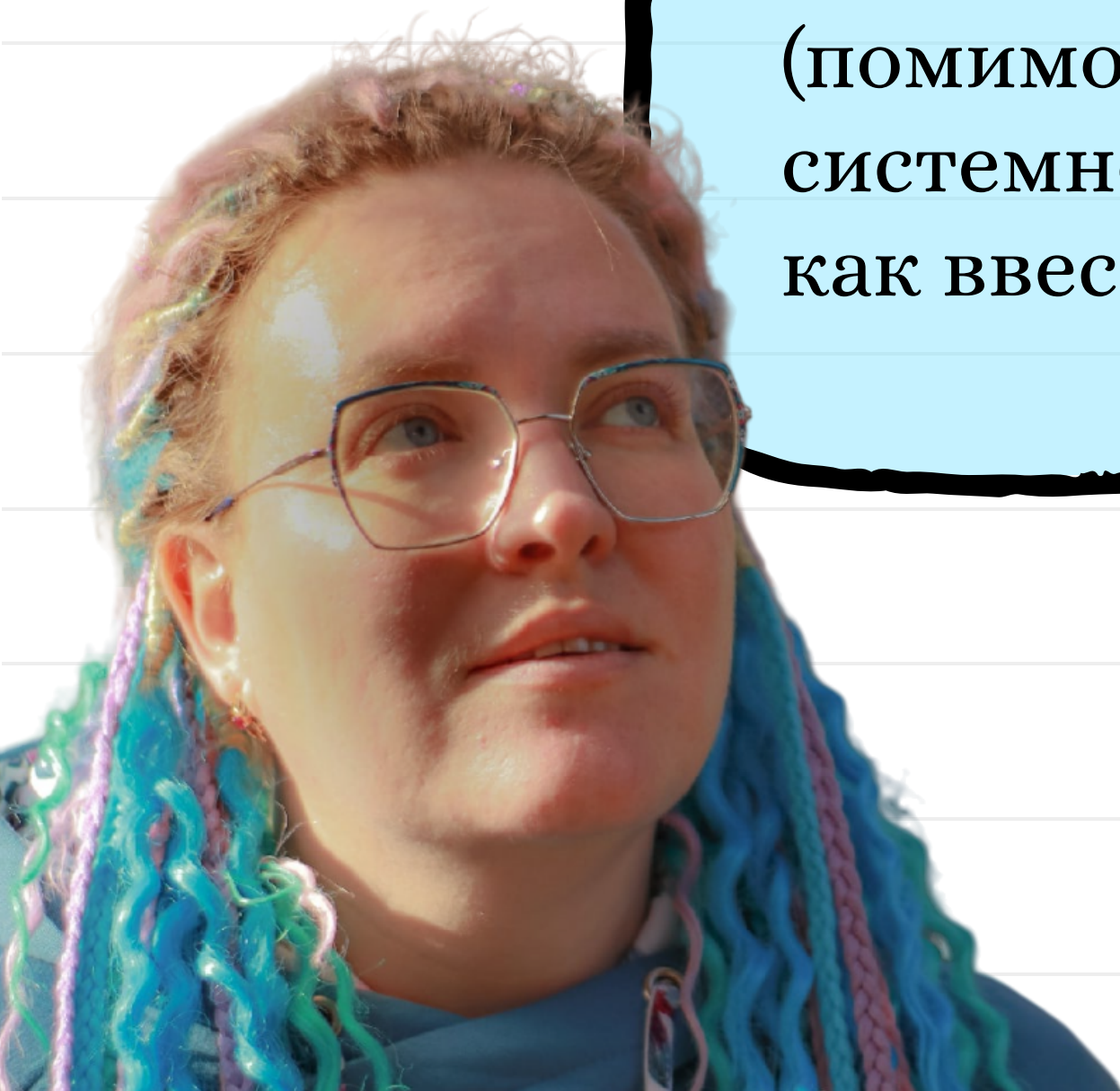
И тут начался поиск. Как же сохранить интеллект ребенка? Ведь без речи еще можно жить, но если и мозг совсем не работает, то тебе придется всегда зависеть от кого-то другого.

Когда сыну исполнилось 3 года я начала играть с ним в настольные игры. Причем не подбирала специализированные, под его способности, а адаптировала обычные имеющиеся. Ближе к 6 годам нам наконец-то смогли поставить диагноз. Врач была очень удивлена, что у Димы нет психозадержки и интеллект максимально сохранен.

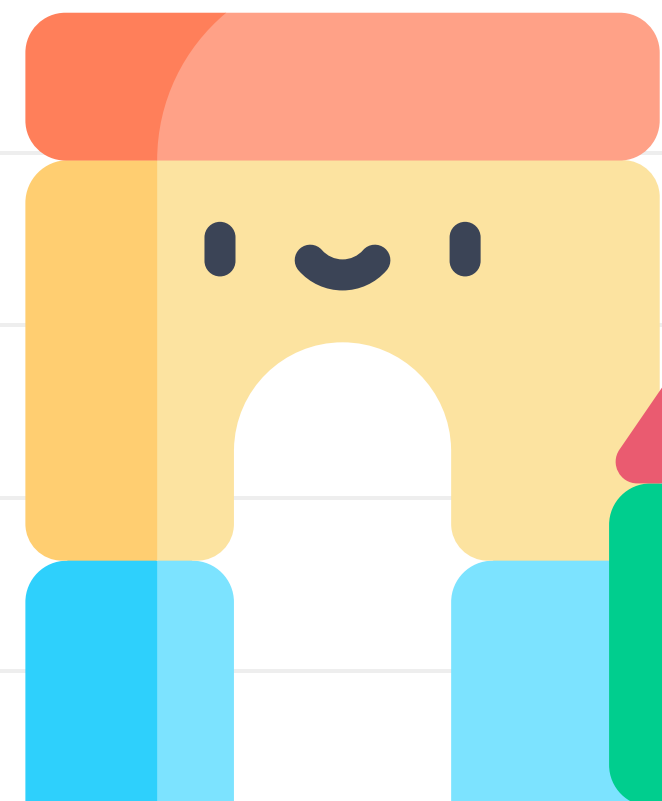




Основной проблемой при развитии интеллектуальных и коммуникативных навыков у детей с особенностями здоровья (помимо их диагноза) является отсутствие системности, а также незнание родителей, как ввести в систему занятия на их развитие.

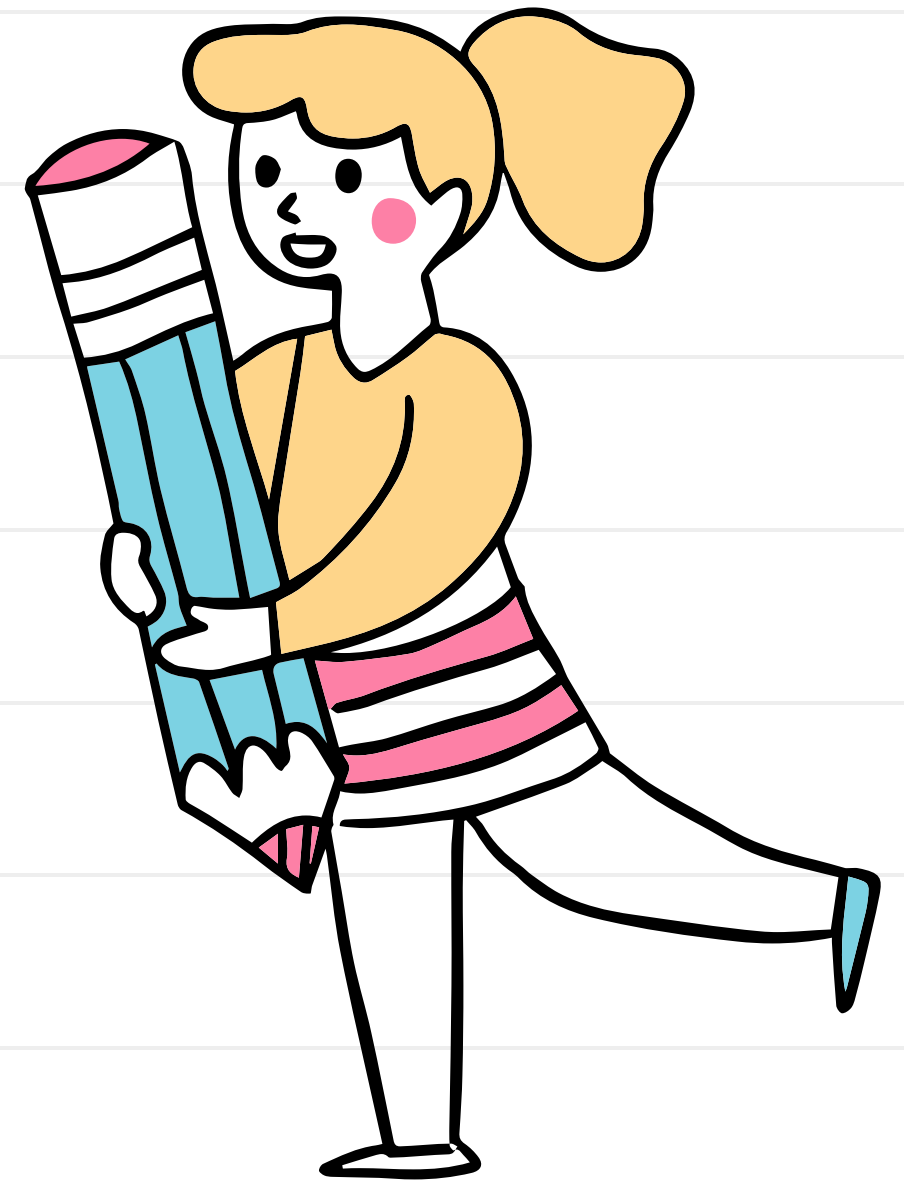


Поэтому я, совместно с главным партнером проекта БУ «Нязанский реабилитационный центр», планирую реализовать проект игровой интеграции «Особята».



ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Развитие и поддержание интеллектуальных, коммуникативных навыков у детей с ОВЗ и молодых инвалидов, проходящих реабилитацию в БУ «Нязанский реабилитационный центр», а также получение необходимых игровых навыков родителями (законными представителями), путем проведения мероприятий проекта игровой интеграции «Особята».



ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

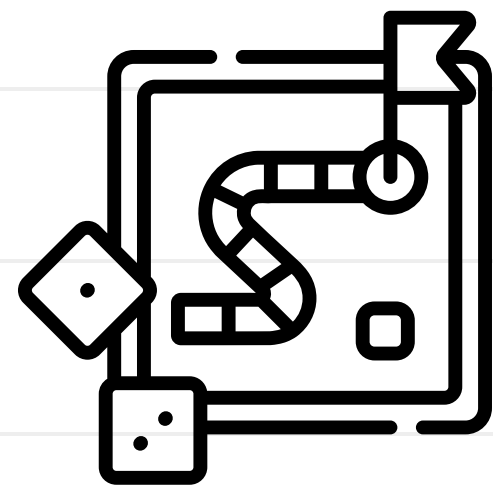
1

Создать условия для эффективной реабилитации/абилитации детей с ОВЗ, молодых инвалидов в игровой форме, а также для получения родителями необходимых игровых знаний и психологической разгрузки, путем погружения в настольные игры без детей.

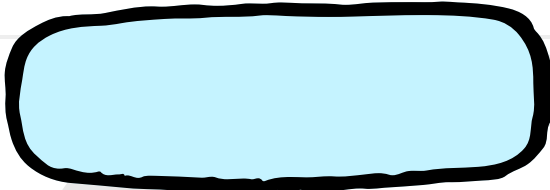
2

Организация и проведение мероприятий по развитию интеллекта и коммуникативных навыков у детей с ОВЗ и молодых инвалидов, а также по повышению компетенций родителей, воспитывающих детей с особенностями развития.

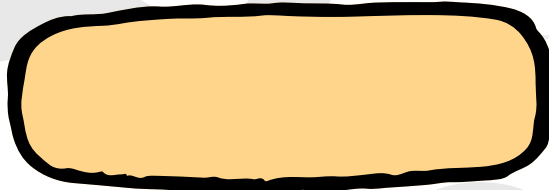
Уникальностью проекта является адаптация обычных настольных игр под особенности участников. То есть играть с ними, как с нормотипичными, но подстраивая правила под их интеллектуальные возможности.



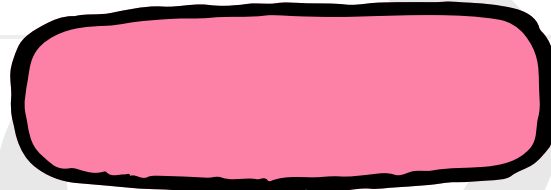
ПРОГРАММА ПРОЕКТА



10 мероприятий
для не менее 40
детей с ОВЗ и
молодых
инвалидов,
проходящих
реабилитацию
амбулаторно.



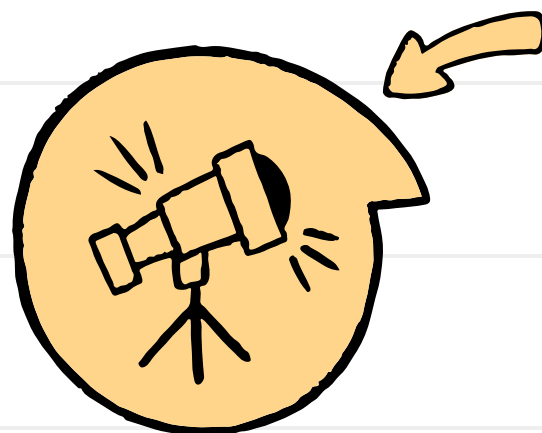
10 мероприятий
для не менее 40
детей с ОВЗ и
молодых
инвалидов,
проходящих
реабилитацию
стационарно.



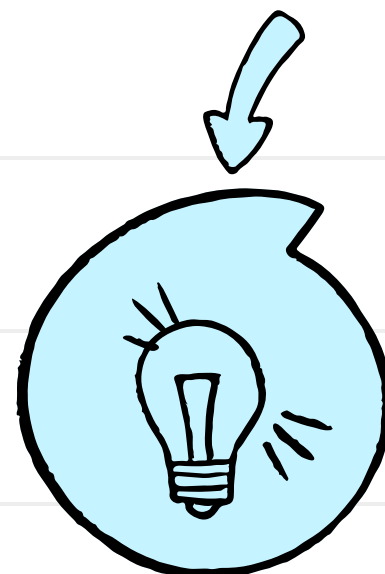
не менее 4 встреч с
не менее чем 20
родителями
(законными
представителями)
детей с ОВЗ и
молодых инвалидов.

ПРОЕКТ ПОМОЖЕТ

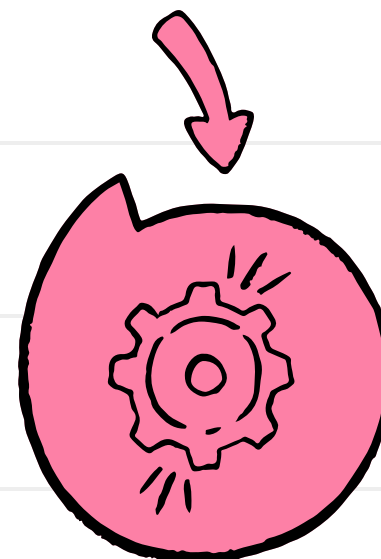
улучшить интеллектуальные
показатели



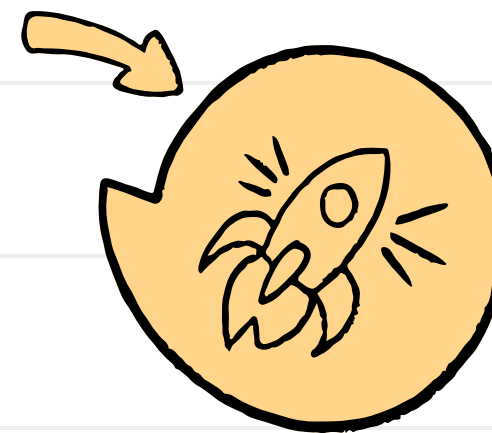
зрительная
память



креативное,
стратегическое,
логическое мышление

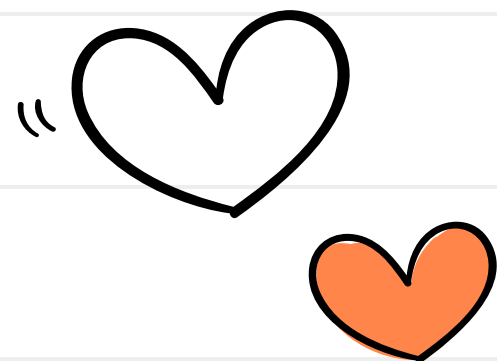


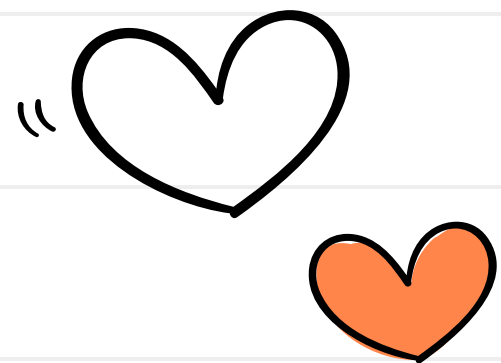
словарный
запас



быстрота
реакции

у детей с ОВЗ, молодых инвалидов

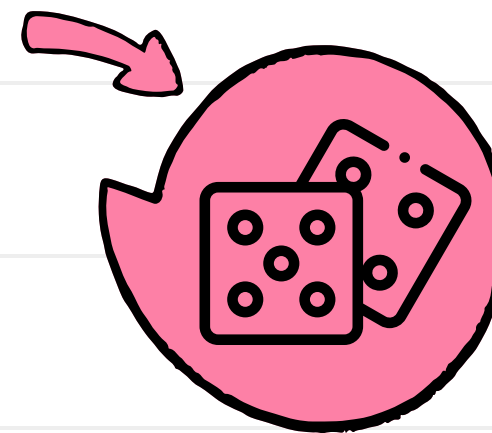




ПРОЕКТ ПОМОЖЕТ



развить
коммуникативных
навыков у детей с ОВЗ,
молодых инвалидов



повысить уровень игровых
навыков у родителей
(законных представителей)

