Инструкция

по заполнению анкеты на участие в конкурсе на предоставление грантов Губернатора Ханты-Мансийского автономного округа – Югры на реализацию проектов в области культуры, искусства и креативных индустрий в 2024 году

в направлении проектов в сфере информационно-коммуникационных технологий

1. **Раздел «Основные параметры»**

В данном разделе необходимо заполнить два поля:

Поле «От кого подается заявка» - в случае если заявка подается от физического лица или индивидуального предпринимателя необходимо выбрать из выпадающего списка «Физическое лицо». Ниже откроется дополнительный раздел «Информация заявителя».

 В случае если заявка подается от организации, необходимо выбрать из выпадающего списка «Юридическое лицо». Ниже откроется дополнительное поле «Кто подает заявку», в котором необходимо указать наименование организации.

Поле «Выберите номинацию конкурса» - из выпадающего списка необходимо выбрать номинацию, в рамках которой планируется реализация проекта по созданию социально-значимого ИТ-продукта, связанного с Ханты-Мансийским автономным округом – Югрой.

Основные номинации на конкурсе:

**«Отечественные программы для ЭВМ»** - Программное обеспечение, цифровые сервисы и приложения: операционные системы, офисные пакеты, веб-сервисы, платформенные решения и мобильные приложения.

**«Искусственный интеллект (в том числе генеративный)»** - Программа или веб-приложение, направленные на сбор, анализ, оценку информации и вынесение предложений для принятия решений, в том числе создание нового контента на основании предоставленных данных.

**«Робототехника и сенсорика»** - Автоматизированные технические системы. Технологии сенсорики, включающие в себя разработку и создание устройств, собирающих и передающих информацию о состоянии окружающей среды.

 **«Интернет вещей»** - Технологии и программные продукты, направленные на передачу данных между физическими объектами или внешней средой.

**«Технологии виртуальной и дополненной реальности»** - Технологии, позволяющие погрузить человека в виртуальный мир при использовании специализированных устройств. Технологии, позволяющие с помощью компьютера или другого устройства дополнять окружающий физический мир цифровыми объектами.

**«Геймификация»** - Технологии, использующие техники и подходы, характерных для компьютерных игр для внедрения в программное обеспечение и веб-сайты с целью привлечения пользователей и потребителей, повышения их вовлеченности в решение социальных задач, использование продуктов и услуг.

Компьютерные игры.

1. **Раздел «Информация заявителя»**

В данном разделе заполняются поля с информацией о заявителе: Фамилия, Имя, Отчество, Дата рождения, Электронная почта, Контактный телефон и Социальные сети (при наличии).

1. **Раздел «Основная часть»**

Поле «Населенный пункт» - укажите название населенного пункта (место проживания/место регистрации организации).

Поле «Муниципальное образование» - необходимо выбрать из выпадающего списка муниципальное образования в котором зарегистрирован ил проживает заявитель.

Поле «Название проекта» - Укажите название проекта (ИТ-продукта), на реализацию которого запрашивается грант.

Поле «Описание проекта» - Подробно опишите проект (ИТ-продукт), включая обоснование уникальности, актуальности и общественной значимости.

Поле «Информация о команде» - заполните файл с описанием команды по следующему образцу и укажите ссылку на документ:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | ФИО | Роль в проекте | Деятельность в проекте | Образование |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

*Пример заполнения:*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *№* | *ФИО* | *Роль в проекте* | *Деятельность в проекте* | *Образование* |
| *1* | *Иванов Иван Петрович* | *Руководитель* | *Организация рабочего процесса* | *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Югорский государственный университет», 2005 – 2010 гг.* |
| *2* | *Спиридонов Антон Сергеевич* | *Java - разработчик* | *Написание программного кода* | *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Югорский государственный университет», 207 – 2012 гг.* |
| *3* | *Бакин Тимур Александрович* | *Инженер по тестированию* | *Тестирование ИТ-продукта* | *Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Югорский государственный университет», 2008 – 2013 гг.* |

Поле «Портфолио команды» - прикрепите ссылку на презентацию в формате pdf с описанием продуктов, созданных ранее заявителем или командой проекта.

Поле «Ожидаемый результат» - Опишите ожидаемый продукт/результат (промо продукт, техническое задание) по проекту, в том числе предоставьте ссылки на дополнительные материалы (презентация ИТ-продукта, видео о проекте (ИТ-продукте), описание концепции ИТ-продукта).

1. **Раздел «Файлы с подписью»**

Необходимо скачать форму «Заверение о соответствии требованиям», заполнить, подписать и приложить в формате pdf.

1. **Раздел «Итоговый документ»**

После заполнения данных вам будет доступен pdf документ с данными заявки.
Скачайте, утвердите заявку подписью/печатью и загрузите ее.