Школа Волонтерства

•••

Команда проекта:

Сиденко Андрей Владимирович Дзамыхов Тимур Казбекович Колдасова Асель Эдуардовна

Описание проекта

Проект "Школа волонтеров" нацелен на повышение компетенций волонтеров и популяризацию добровольчества в Сургутском государственном университете, посредством проведения обучающего мероприятия в декабре 2024 года для 120 студентов всех курсов, любой формы обучения. Проект представлен в виде двухдневного образовательного мероприятия, в ходе которого добровольцы смогут получить рекомендации и необходимую теоретическую базу по различным направлениям волонтерской деятельности для дальнейшего практического применения. Мероприятие будет содержать образовательные блоки и мастерклассы от приглашенных экспертов.

В своем исполнении проект реализуется, основываясь на социальном исследовании, проведенного среди студентов СурГУ и на указе президента Российской Федерации "О национальных целях развития России до 2030 года", в рамках которого была поставлена цель - увеличения доли граждан, занимающихся волонтерской (добровольческой) деятельностью или вовлеченных в деятельность волонтерских (добровольческих) организаций, до 15%.

Обоснование социальной значимости

В ходе проведенного исследования выяснилось, что 69,7% опрошенных имеют опыт волонтерской деятельности, но из них 60,6% не имеют достаточно знаний и навыков.

В рамках указа президента "О национальных целях развития России до 2030 года" была поставлена национальная цель увеличения доли граждан, занимающихся волонтерской (добровольческой) деятельностью или вовлеченных в деятельность волонтерских (добровольческих) организаций, до 15%.

В связи с этим проект направлен на развитие компетенций у волонтеров, а также вовлечение активных граждан в волонтерскую деятельность.

Целевая аудитория

Студенты Сургутского государственного университета 1-6 курсов, которые заинтересованы в волонтерской деятельности, будучи начинающими добровольцами или уже активными волонтерами.

Цели проекта

Повышение уровня развития компетенций у 120 волонтеров Центра Волонтеров Сургутского государственного университета, посредством проведения обучающей программы в декабре 2024 года.

Задачи проекта

- Создание программа;
- 2. Организация мероприятия;
 - поиск и подбор спикеров
 - поиск и организация площадки
 - организация технического обеспечения
 - создание брендбука
 - организация питания и питьевого режима.
 - закупка раздаточного материала
- 1. Информационное сопровождение мероприятия
 - привлечение участников
 - ведение онлайн-сообществ
 - организация работы фотографа/видеографа
- 1. Проведение мероприятия.
- 2. Распространение итогов мероприятия.

Календарный план

Задачи	Мероприятия	Ожидаемые результаты
Создание программы Март 2024 4-5 декабря 2024 года	 Определение ключевых и наиболее распространенных направлений волонтерства в СурГУ. Определение формата проведения образовательных блоков. Определение порядка проведения и длительности образовательных блоков. Закрепление ответственных лиц из числа команды за контролем проведения мероприятия. 	 Выделение 6 направлений волонтерства (инклюзивное, медицинское, культурное волонтерство, зооволонтерство, медиа-волонтерство, эковолонтерство. Планируется использование следующих форматов: образовательная лекция, мастеркласс, решение кейсов, практическое применение теоретической базы. Выделение для каждого блока от 20 минут до 1 часа, с учетом перерывом. Создание группы организаторов в количестве 10 человек, которые будут закреплены за каждым блоком мероприятия.

Календарный план

мероприятия;
Март 2024 – декабрь 2024

декабрь 2024

- эпоги плап 1. Поиск и организация площадки
 - проведения мероприятия.
 2. Подбор экспертов по ключевым направлениям
 - волонтерства.

 3. Организация технического обеспечения мероприятия
 - (экраны, микрофоны, звуковые колонки, ноутбук)
 Создание брэндбука.
 Закупка питания и питьевого
 - режима. 6. Закупка раздаточного материала.

- 1. Подбор локации общей квадратурой ~ 1000м2, а также использование мебели, в частности 120 стульев, 30 столов, 4 флипчартов.
- 2. Привлечение 6 экспертов по направлениям волонтерства.3. Использование 3 телевизоров, 2 ноутбуков с выходом
- Использование 3 телевизоров, 2 ноутбуков с выходо в Интернет, 4 микрофона, 2 звуковых колонок.
 Разработка уникального дизайна логотипа, баннера,
- бейджей, футболки, пина, шарфа, картинок-постеров для публикаций.
- 5. Закупка питания и напитков на 120 человек.
 6. Закупка раздаточного материала на 120 человек (бейджи, футболки, пины, шарфы), 2 баннеров.
- 1. Планируется привлечь к участию 100-110 участников.
- Информационн ое
 1. Привлечение участников через социальные сети и работу
- гопровождение руководителей Центра волонтеров СурГУ
 2. Создание контент-плана и веление социальных сетей
 - ведение социальных сетей. Поиск фотографа/видеографа
- 2. Планируется создание картинок-постеров для публикаций, которых выйдет 10 штук.
 - публикаций, которых выйдет 10 штук.

 3. Привлечение к работе 1 фотографа, 1 видеографа, получение не менее 200 фото, видеоролика не менее 2х
- гей. минут.

Календарный план

Задача и сроки		Ожидаемые результаты
Проведение мероприятия. 4-5 декабря 2024		1. Реализация проекта для 100-110 человек, проведение не менее 6 образовательных блоков.
Распространение итогов мероприятия. 9 декабря 2024	1. Сбор и обработка обратной связи от участников мероприятия. 2. Организация написания публикации для социальных сетей об итогах проведения мероприятия, подкрепляемой фото и видео материалами.	 Проведение опроса обратной связи для 100-110 человек. Отбор 9 фото для отчетной публикации, подготовка текста для публикации.

Количественные показатели

- 100-110 выпускников "Школы волонтеров"
- 6 приглашенных экспертов
- 6 направлений волонтерства
- 10 публикаций
- 200 фото
- 2х минутный отчетный ролик

Качественные показатели

100-110 выпускников "Школы волонтеров", которые приобрели знания и компетенции в событийном, инклюзивном, медицинском, культурном волонтерстве, медиаволонтерстве, эковолонтерстве, зооволонтерстве.

Приобретение опыта для участия в муниципальных, окружных, федеральных и международных мероприятиях.

Смета

