

# КРЕАТИВНАЯ ЭКЛЕКТИКА. ЮГРА

Автор проекта  
Дмитрий Волков  
+7 950 538 77 60  
[dmitriyvolkov26@gmail.com](mailto:dmitriyvolkov26@gmail.com)

2024

Креативная эклектика. Югра – это цикл мастер-классов по современным направлениям креативных индустрий, объединенных общей тематикой - создание готового IT продукта с интеграцией культурного кода Югры.

### Цель проекта:

развитие творческого потенциала у 200 детей от 12 до 18 лет города Советский Ханты-Мансийского автономного округа - Югры, появление у них новых навыков и компетенций в сфере креативных индустрий.

1. Проведение мастер-классов по направлению **Графический дизайн** - «Создание авторской открытки с применением нейросетей «Живая открытка. Югра».



На мастер-классе дети создадут авторскую иллюстрированную открытку, в которой будут интегрированы элементы культурного кода Югры при помощи технологий нейросети. Также мастер-класс предполагает работу в графическом редакторе Adobe Illustrator для создания авторского оформления. Итогом мастер-класса станет готовый продукт – распечатанная авторская открытка.





Иллюстрированные  
открытки,  
изготовленные с  
использованием  
нейросетей

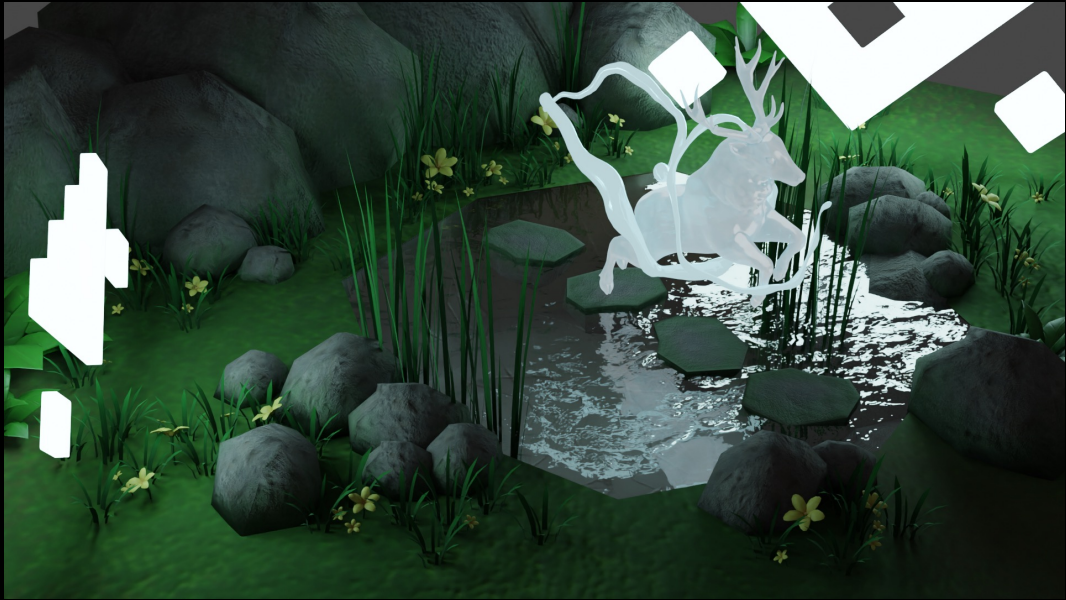


2. Проведение мастер-классов по направлению **Разработка дополненной реальности** - «Создание мобильного приложения «Живая открытка. Югра».



На мастер-классе дети создадут мобильное приложение, в котором будет интегрирован культурный код Югры при помощи технологий дополненной реальности. На открытке, разработанной на мастер-классе по направлению Графический дизайн, при наведении смартфона появляется виртуальный персонаж – Хант с окружением (чум, природа, животные Югры), рассказывающий интересные факты о родном крае.



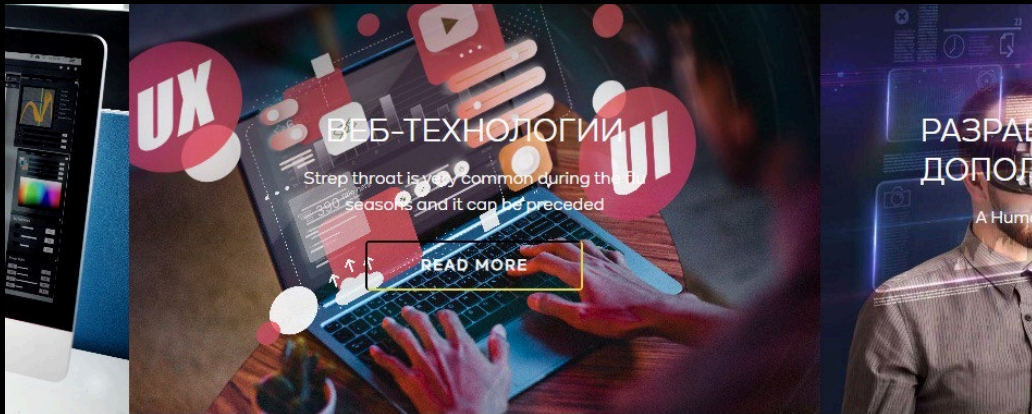


3. Проведение мастер-классов по направлению **Веб-технологии**-  
«Создание веб сайта интерактивной открытки «Живая открытка. Югра».



На мастер-классе дети создадут веб-страницу с авторской интерактивной открыткой, в которой будут интегрированы элементы культурного кода Югры при помощи технологий html, css и JavaScript. Мастер-класс предполагает работу в веб-редакторе Sublime.





## КРЕАТИВНАЯ ЭКЛЕКТИКА. ЮГРА

```

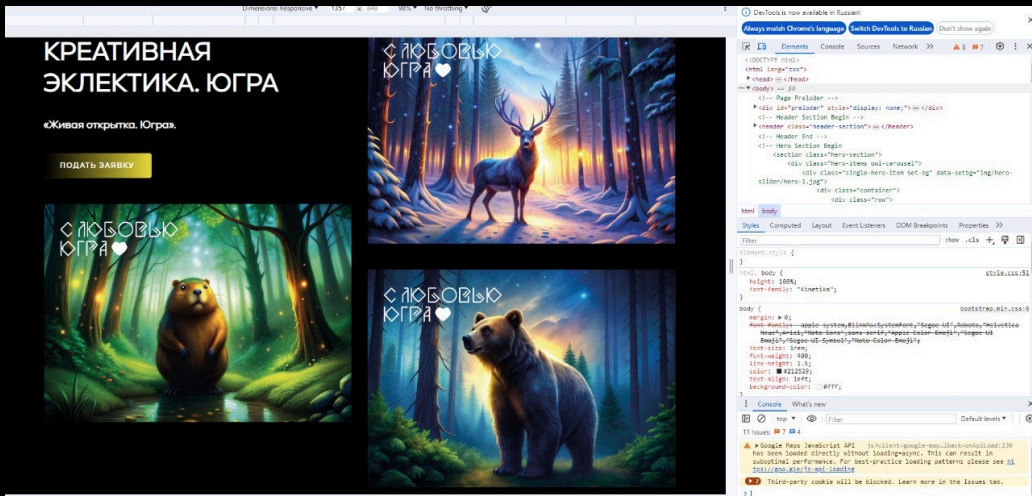
171 <section class="classes-section">
172
173 <div class="class-title set-bg" data-setbg="img/
174 classes-title-bg.jpg">
175 <div class="container">
176 <div class="row">
177 <div class="col-lg-7 m-auto text-center">
178 <div class="section-title pl-lg-4 pr-lg-4
179 pl-0 pr-0">
180 <h2><strong>КРЕАТИВНАЯ ЭКЛЕКТИКА. ЮГРА</
181 strong></h2>
182 <p></p>
183 </div>
184 </div>
185 </div>

```

## КРЕАТИВНАЯ ЭКЛЕКТИКА. ЮГРА

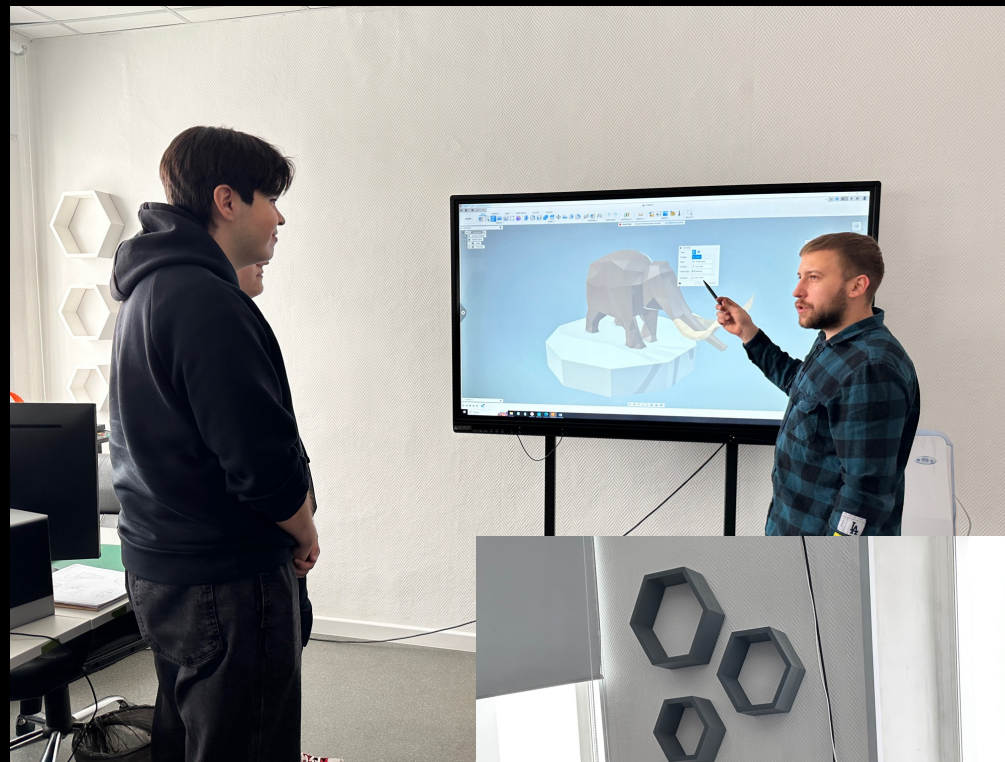
«Живая открытка. Югра».

ПОДАТЬ ЗАЯВКУ



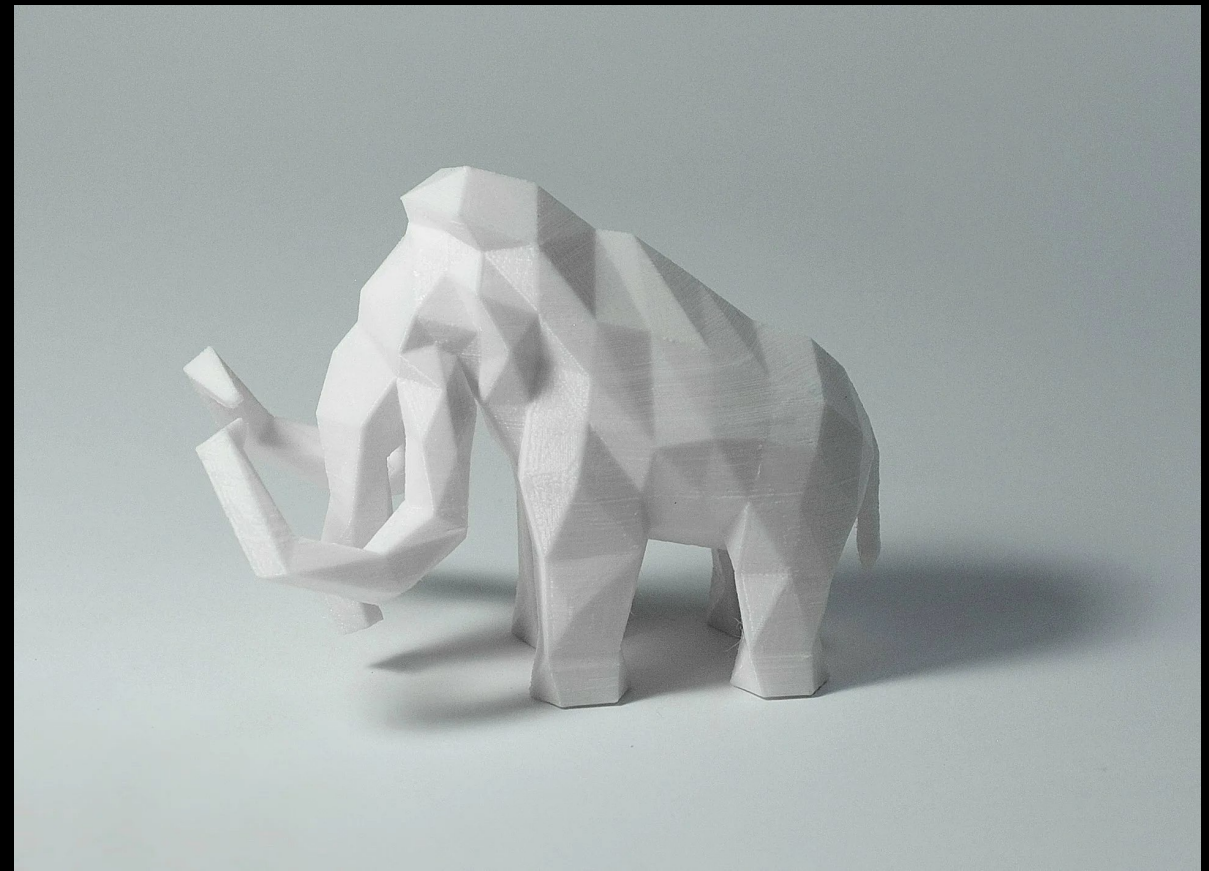
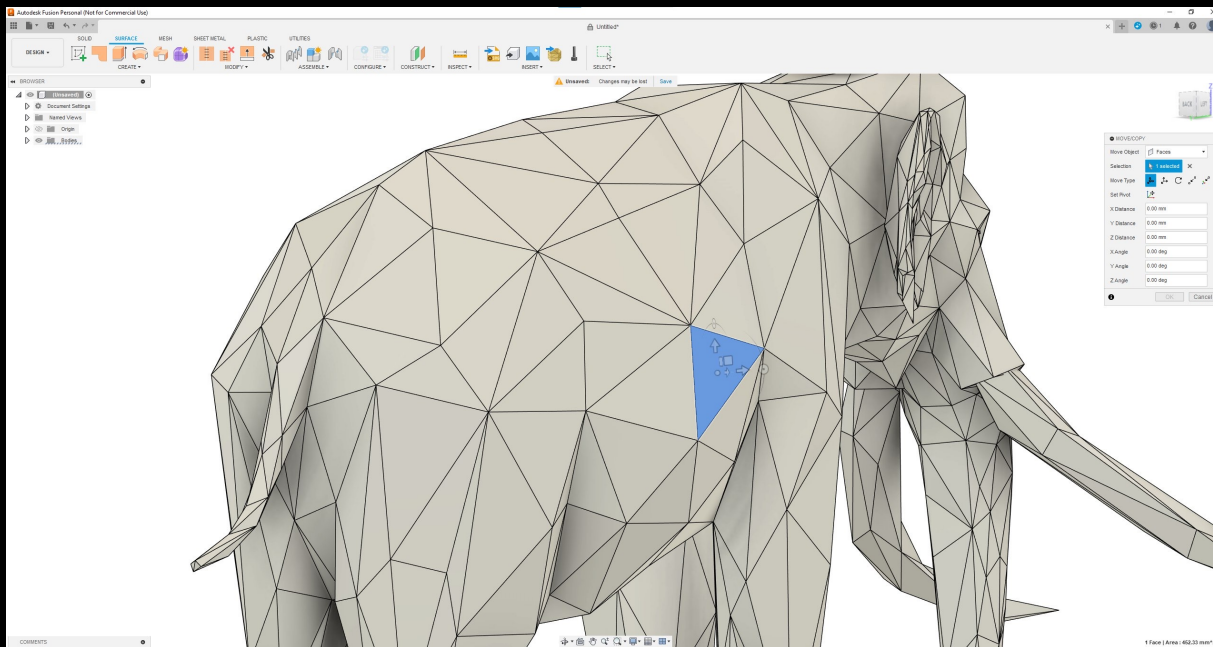
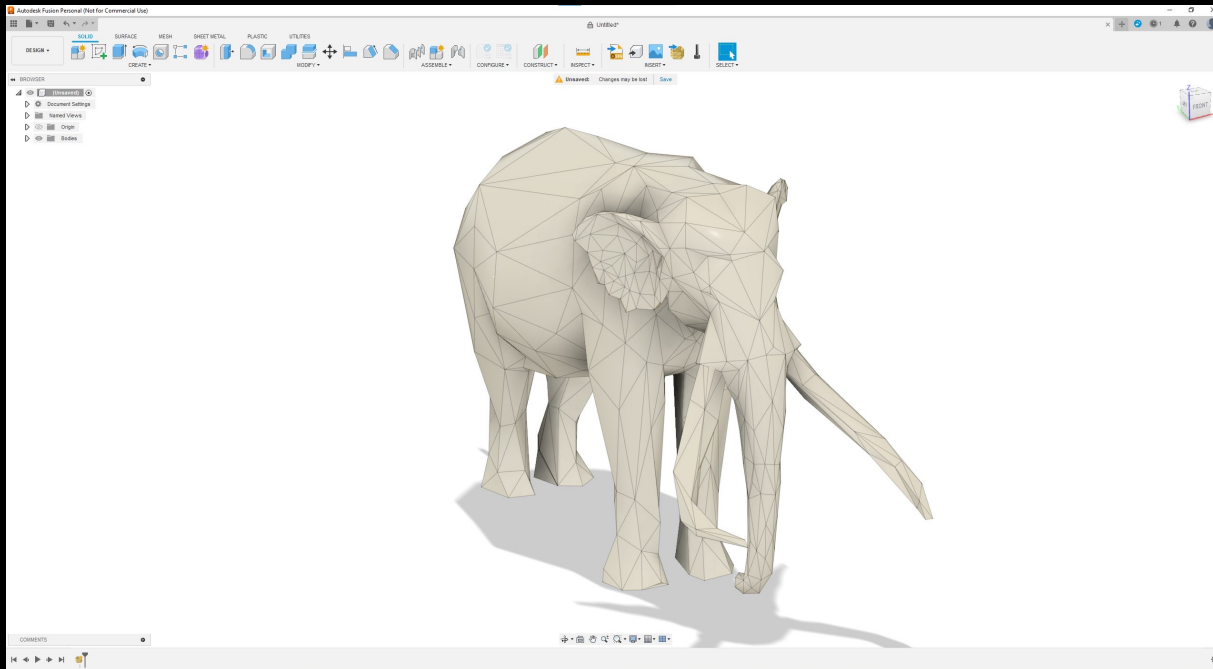


4. Проведение мастер-классов по направлению **Прототипирование** - Создание 3д модели «Живая открытка Югра».





На мастер-классе дети создадут свою 3д модель с помощью систем автоматизированного проектирования с элементами культурного кода Югры. Созданные проекты будут изготовлены с помощью аддитивных технологий, по окончании дети смогут оставить себе готовый продукт в качестве сувенира.



3д модель мамонта,  
разработанная с  
помощью систем  
автоматизированного  
проектирования

## Команда проекта



**ДМИТРИЙ  
ВОЛКОВ**

Руководитель проекта.  
Куратор направления  
Прототипирование

[Ссылка на резюме](#)



**ЕКАТЕРИНА  
БРЕЙНЕРТ**

Куратор направления  
Графический дизайн

[Ссылка на резюме](#)



**ВЯЧЕСЛАВ  
БРЕЙНЕРТ**

Куратор направления  
Веб-технологии

[Ссылка на резюме](#)



**ДЕНИС  
АМЕЛЕНКО**

Куратор направления  
Разработка виртуальной  
и дополненной  
реальности

[Ссылка на резюме](#)