**Паспорт социального проекта**

**«Командные соревнования по настольным играм «Серебряные игры - 2»**

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование учреждения с указанием территориальной принадлежности** | Бюджетное учреждение Ханты-Мансийского автономного округа-Югра «Сургутский районный комплексный центр социального обслуживания населения» |
| **Наименование программы/проекта/технологии с указанием:**Типа программы;Категории клиентов, на которую направлена программа;Специфика условий ее реализации | **Социальный проект** **«Командные соревнования по настольным играм «Серебряные игры - 2»** |
| **Сведения об авторе/составителе программы/проекта/технологии****(указывается ФИО, должность в учреждении** | Комарова Жанна Сайпутдиновна, заведующий отделением социальной реабилитации и абилитации БУ «Сургутский районный комплексный центр социального обслуживания населения» |
| **Описание актуальности** |  Для Ханты – Мансийского автономного округа – Югры, как в целом и для всей нашей страны, характерна тенденция увеличения доли пожилых людей в возрастной структуре населения. Эта ситуация требует действенных мер: необходимо обеспечивать и совершенствовать высокое качество жизни пожилых граждан, создавать условия для самореализации, учитывая нуждаемость пенсионеров.  Пожилые люди уделяют большое внимание здоровью и регулярно задаются вопросами преодоления недугов, сохранения активности, интереса к жизни, даже при наличии физических ограничений. Принцип долголетия – это оздоровление тела, души и духа. Увеличение уровня продолжительности и качества жизнивозможно при сочетании составляющих здорового образа жизни: разумного чередования труда и отдыха, полезной пищи, физкультуры и спорта, интересных занятий, новых встреч. Поэтому, информирование о способах здорового долголетия, расширение возможностей для самореализации пожилых становятся делом исключительной важности. Эти меры позволяют поднять уровень социального и психологического благополучия пожилых людей, удовлетворяя их потребность в развитии и активном использовании личностных ресурсов на благо всего общества.  Только небольшая часть пожилых людей активно включены в социум: участвуют в оздоровительных, социокультурных, творческих и других мероприятиях. Для группы пенсионеров, имеющих ограничения жизнедеятельности в силу возраста, часто становятся недоступными включение в сообщества по интересам и предпочтениям. Но, мероприятия, позволяющие не просто быть пассивными потребителями услуг, но и включиться в социум, актуальны и для них. Один из эффективных способов, позволяющий решить проблему – настольные игры. Настольные игры способствуют общению, налаживанию позитивных контактов. Доказано, что настольные игры снижают риск когнитивных способностей, которое зачастую связывают со слабоумием, болезнью Альцгеймера и другими подобными заболеваниями, развивают реакцию, тренируют память, позволяют бороться со стрессом, т.е. положительно влияют на здоровье пожилого человека. Проект организации командных соревнований по настольным играм «Серебряные игры» для пожилых людей, решают две ключевые проблемы: Во- первых, в рамках обучающей части пожилые люди узнают об истории создания, развития настольных игр, их правилах, значении для здоровья в пожилом возрасте; во- вторых, каждый участник проекта сможет применить свои знания в командных соревнованиях, таким образом, убедиться в собственной значимости для себя и общества, стать более активным участником социума. Первый социальный проект «Командные соревнования по настольным играм «Серебряные игры» был разработан и реализован в 2018 году. На реализацию проекта были выделены денежные средства благотворительным фондом «Хорошие истории» в размере 94020 рублей, были приобретены настольные игры и памятные призы. Участниками проекта стало 6 команд по 10 человек, организовано и проведено 9 командных соревнований для 6 команд. Проведя опрос участников проекта, было принято решение о реализации проекта «Командные соревнования по настольным играм «Серебряные игры -2» |
| **Целевая группа** | Граждане пожилого возраста (женщины от50 лет, мужчины от 55 лет, имеющие ограничения жизнедеятельности), проживающие в г.п. Федоровский, Сургутского района, получающие услуги в учреждении.  |
| **Цель программы/проекта/технологии** | Расширение представлений пожилых людей с ограниченными возможностями здоровья, проживающих в Сургутском районе о возможностях настольных игр для поддержания здоровья в пожилом возрасте, углубление знаний об их истории, развитии, правилах, связи с народным фольклором, создание условий для самореализации при участии в командных соревнованиях по настольным играм. |
| **Задачи:****программы/проекта/технологии** | 1.Провести информационную кампанию по привлечению пожилых людей к участию в проекте.2. Презентовать проект потенциальным участникам и партнерам, набрать слушателей для участия в обучающих мероприятиях.3. Провести теоретические и практические занятия по обучающей программе по истории, развитию, правилам, связи игр с народным фольклором настольных игр,организовать тренировки и пробные соревнования.4. Сформировать команды из числа обучившихся по программе.5. Организовать и провести командные соревнования по настольным играм среди пожилых людей. |
| **Формы и методы программы/проекта/технологии** | Проект «Серебряные игры - 2» реализуется с использованием ресурсов БУ «Сургутский районный комплексный центр социального облуживания населения», грантовой поддержки социального проекта «Командные соревнования по настольным играм «Серебряные игры»-приобретение настольных игр**,** и социальных партнеров проекта. К реализации проекта привлечены волонтеры Серебряного возраста. Рабочие группы волонтеров действуют под руководством координаторов проекта – специалистов учреждения. На подготовительном этапе реализации проекта специалистами учреждения через интернет ресурсы проводится информационная кампания по оповещению пожилых людей Сургутского района о наборе для участия в проекте «Серебряные игры-2». Волонтерами Серебряного возраста распространяются листовки о проекте «Серебряные игры: для тебя, для меня, для нас!»Для заявившихся участников специалистами учреждения, волонтерами Серебряного возраста проводятся установочные собрания, на которых подробно рассказывается о проекте. Набор на обучение и участие проводится на заявительной основе, обучение и участие в соревнованиях – бесплатное.При участии волонтеров Серебряного возраста проводятся обучающие теоретические и практические мероприятия, тренировки, пробные, а затем командные соревнования по тематическим направлениям: 1. Спортивные настольные игры
2. Интеллектуальные настольные игры. По итогам обучение формируются команды участников, назначаются ответственные волонтеры Серебряного возраста за дальнейшую работу с командами.

Далее проводятся командные соревнования по настольным играм. Ход соревнований освещается в официальных группах в социальных сетях«Вконтакте», «Одноклассинки», Инстаграмм, в мобильных приложениях Viber, WhatsApp.Награждение команд проходит в день проведения соревнования, по его результатам.На заключительном этапе подводятся итоги: дается оценка результатов.  |
| **Этапы реализации программы/проекта/технологии**(аннотация направлений деятельности и содержания) | Проект рассчитан на 4 месяца Включает следующие этапы:**1.Организационный этап (1 месяц) –**- проведение информационной капании по привлечению граждан пожилого возраста Сургутского района к участию проекта. Для информирования используются: официальный сайт учреждения, официальные группы в социальных сетях «Вконтакте», «Одноклассинки», Инстаграмм. Силами волонтеров Серебряного возраста готовятся и распространяются листовки о проекте; - проведение установочных собраний, формирование групп слушателей. Участники собрания знакомятся с волонтерами, которые будут сопровождать команды, мероприятиями, тематическим планом, видами настольных игр, связи настольных игр с народным фольклором, по которым будут проводиться соревнования. 2. **Этап реализации (4 месяца) –****-** проведение обучающих мероприятий: интерактивные лекции, практические занятия; тренировок и пробных соревнований; - ПРОВЕДЕНИЕ КОМАНДЫХ СОРЕВНОВАНИЙ ( спортивные настольные игры: бильярд – хоккей, «матрешки», эластик, спортивное домино; интеллектуальные настольные игры: скрэббл, шахматы, шашки, алиас, монополия) - награждение команд.В организации и проведении соревнований, фиксировании результатов задействованы волонтеры Серебряного возраста. 3. **Заключительный этап** – оценка результатов по проекту – качественно – количественный анализ результатов |
| **Ресурсы необходимые для реализации программы/проекта/технологии:**Кадровые;Материально-технические;Информационные;Методические; | **Кадровые ресурсы:**В проекте не участвуют привлеченные специалисты.В реализации проекта задействованы три группы волонтеров Серебряного возраста по 5 чел. Все волонтеры прошли обучение по программе «Университет третьего возраста», факультет «Серебряные волонтеры», реализуемой учреждением. Обязанности по проекту: участие в подготовке и проведении информационной кампании ,психолого – педагогическое сопровождение участников соревнований, участие в тренировках и пробных соревнованиях, участие в решение организационных вопросов проведения соревнований, фиксирование результатов соревнований. **Материально-технические ресурсы:**- для реализации проекта будут задействованы помещения и оборудования учреждения:1. Мебель: столы, стулья2. Оргтехника: компьютеры в полной комплектации, принтеры, копировальные аппараты.3. Мультимедийное оборудование: экран, проектор4. Расходные материалы: канцелярские и офисные принадлежности. - спортивный зал организации – партнера «Федоровский спортивно – оздоровительный центр»***Настольные игры***, приобретенные на средства грантового социального проекта **«Командные соревнования по настольным играм «Серебряные игры»** ( автор – И.А. Владимирова методист)**Информационные ресурсы:** - официальный сайт учреждения,  - официальныя группа в социальных сетях «Вконтакте», - официальныя группа в социальных сетях «Одноклассинки»,  - официальныя группа в социальных сетях Инстаграмм- в мобильных приложениях Viber, WhatsApp |
| **Межведомственное взаимодействие и социальное партнерство в рамках реализации программы/проекта/технологии** | В рамках реализации проекта осуществляется межведомственное взаимодействие с Муниципальным автономным учреждением «Федоровский спортивно – оздоровительный центр» |
| **Ожидаемые результаты реализации программы/проекта/технологии** | *1.Количественные результаты по проекту*1.1.Количество пожилых людей, проживающих в г.п. Федоровский, Сургутского района, охваченных информационной кампанией - 130 человек1.2.Количество распространенных информационных листовок о проекте «Серебряные игры: для тебя, для меня, для нас!» - 130 шт.1.3.Организация и проведение 3 установочных собраний для 30 слушателей.1.4.Организация и проведение 4 обучающих мероприятий (интерактивных лекций). Общее количество часов по обучающей программе – 21 час.1.5.Организация и проведение не менее 12 тренировок и 6 туров пробных соревнований.1.6.Формирование команд участников - три команды по 10 чел. Всего 30 человек. 1.7.Организация и проведение 9 командных соревнований по 9 видам настольных игр.1.8.Определение победителей по 9 направлениям соревнований1.9.Количество привлеченных волонтеров Серебряного возраста к участию в проекте – 15 человек.*2. Качественные результаты по проекту*2.1.Обеспечение участников проекта знаниями о доступных средствах улучшения состояния здоровья, профилактики и обострения хронических заболеваний.2.2.Популяризация настольных игр среди пожилых людей, углубление знаний об истории, развитии, правилах проведения настольных игр.2.3. Изменение социальной позиции пожилых людей: из пассивных получателей социальных услуг пожилые люди станут активными участниками социума – участниками командных соревнований. |
| **Полученные результаты программ/проекта/технологии** | 1. Доля граждан пожилого возраста, прошедших обучающие теоретические и практическиемероприятия, пробных соревнований (100%).2. Доляграждан пожилого возраста,принявших участие в командных соревнованиях (100%).3. Доля граждан пожилого возраста, прошедших процедуру оценки эффективности и результативности социального проекта (100%).- Доля клиентов с положительной динамикой (не менее 90%).- Доля клиентов без динамики (не более10%). |